

## Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un reparto del trabajo de la asignatura a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Temas	Trabajos (4 puntos)	Eventos (2 puntos)
<b>Semana 1</b>	<b>Tema 1. El juego</b> 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Aproximación teórica al concepto de juego 1.3. El juego y su importancia pedagógica		*Asistencia a dos sesiones presenciales virtuales a elegir a lo largo del cuatrimestre (0,2 puntos cada una)
<b>Semana 2</b>	<b>Tema 1. El juego</b> 1.4. Juego, pensamiento y creatividad 1.5. Clasificación del juego		
<b>Semana 3</b>	<b>Tema 2. El juego en Educación Infantil</b> 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. La importancia del juego en la Educación Infantil 2.3. Contenidos específicos referidos al juego en Educación Infantil		Test tema 1 (0,05 puntos)
<b>Semana 4</b>	<b>Tema 2. El juego en Educación Infantil</b> 2.4. Criterios metodológicos que deben regir el juego		
<b>Semana 5</b>	<b>Tema 3. Componentes del ámbito motor</b> 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Clasificación y desarrollo	Trabajo: Ámbitos de la motricidad (0,8 puntos)	Test tema 2 (0,05 puntos)
<b>Semana 6</b>	<b>Tema 4. La motricidad en la Educación Infantil</b> 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. La motricidad y el desarrollo psicomotor 4.3. Factores que influyen en el desarrollo motor	Trabajo: La motricidad en la etapa de infantil (0,8 puntos)	
<b>Semana 7</b>	<b>Tema 4. La motricidad en la Educación Infantil</b> 4.4. Habilidades motrices		Test tema 3 (0,05 puntos)
<b>Semana 8</b>	<b>Tema 5. El juego motor</b> 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Concepto 5.3. Clasificación	Trabajo: Análisis de los juegos motores (0,8 puntos)	
<b>Semana 9</b>	<b>Tema 5. El juego motor</b> 5.4. Componentes y aspectos del juego motor		Test tema 4 (0,05 puntos)
<b>Semana 10</b>	<b>Tema 6. Los recursos materiales</b> 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Las instalaciones 6.3. El juguete	Trabajo: Los diferentes tipos de juegos (0,8 puntos)	
<b>Semana 11</b>	<b>Tema 6. Los recursos materiales</b> 6.4. Los materiales 6.5. La seguridad de los juguetes y los materiales		Test tema 5 (0,05 puntos)

	Temas	Trabajos (4 puntos)	Eventos (2 puntos)
Semana 12	<b>Tema 7. Juegos</b> 7.1. ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. Juegos tradicionales y populares 7.3. Juegos de desarrollo simbólico, dramatización y expresión. Cuento motor	Trabajo: Las diferentes metodologías en el trabajo motriz (0,8 puntos)	Test tema 6 (0,05 puntos)
Semana 13	<b>Tema 7. Juegos</b> 7.4. Juegos de desarrollo de habilidades motrices: circuitos, yincanas, ambientes de aprendizaje		Test tema 7 (0,05 puntos)
Semana 14	<b>Tema 8. La inteligencia y la teoría de las inteligencias múltiples desde la perspectiva del juego</b> 8.1. ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. La teoría de las IIMM		Foro: La importancia de las Inteligencias Múltiples (1,4 puntos) Test tema 8 (0,05 puntos)
Semana 15	<b>Semana de Repaso</b>		
Semana 16	<b>Semana de exámenes</b>		