

## Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

|          | Contenido teórico  | Trabajos<br>(12.5 puntos)  | Eventos<br>(2.5 puntos)   |
|----------|--|--|---|
| Semana 1 | <b>Tema 1. Investigación, desarrollo e innovación</b><br>1.1. ¿Cómo estudiar este tema?<br>1.2. ¿Qué es la innovación?<br>1.3. Organismos de financiación de proyectos de innovación tecnológica de ámbito nacional  |  | Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales a lo largo de la asignatura (0,25 puntos cada una) |
| Semana 2 | <b>Tema 1. Investigación, desarrollo e innovación (continuación)</b><br>1.4. Organismos de financiación de proyectos de innovación tecnológica de ámbito internacional<br>1.5. Horizonte 2020: Programa marco de la Comisión Europea   |  | Test 01<br>(0.5 puntos)   |
| Semana 3 | <b>Tema 2. Diseño y gestación de proyectos de innovación</b><br>2.1. ¿Cómo estudiar este tema?<br>2.2. De la idea a la entrega del proyecto  | Actividad: Análisis de la propuesta de financiación de un proyecto de innovación tecnológica (6.0 puntos)        |   |
| Semana 4 | <b>Tema 2. Diseño y gestación de proyectos de innovación (continuación)</b><br>2.3. La propuesta europea de innovación a nivel europeo<br>2.4. La negociación del contrato<br>2.5. Convocatorias de proyectos de innovación  |  | Test 02<br>(0.5 puntos)   |
| Semana 5 | <b>Tema 3. Implementación de proyectos de innovación</b><br>3.1. ¿Cómo estudiar este tema?<br>3.2. El inicio del proyecto<br>3.3. Los organismos de gestión del proyecto europeo<br>3.4. Los roles del proyecto europeo  | Actividad: Resumen ejecutivo de un proyecto de innovación tecnológica y elección de convocatoria de (6.5 puntos) |   |
| Semana 6 | <b>Tema 3. Implementación de proyectos de innovación (continuación)</b><br>3.5. La planificación: el cronograma de proyecto (Diagrama de Gantt)<br>3.6. El diagrama PERT o de relación de los paquetes de trabajo y tareas<br>3.7. Las revisiones de proyecto<br>3.8. Una metodología estándar para la ejecución de los proyectos: Agile |  | Test 03<br>(0.5 puntos)   |

|          | Contenido teórico   | Trabajos<br>(12.5 puntos) | Eventos<br>(2.5 puntos) |
|----------|---|---------------------------|-------------------------|
| Semana 7 | <b>Tema 4. La creatividad como origen de la innovación</b><br>4.1. ¿Cómo estudiar este tema?<br>4.2. Ideas en torno al concepto de creatividad<br>4.3. Claves para predisponernos a un pensamiento creativo |                           |                         |
| Semana 8 | <b>Tema 4. La creatividad como origen de la innovación (continuación)</b><br>4.4. Fases del proceso creativo<br>4.5. Herramientas o técnicas de creatividad   |                           | Test 04<br>(0.5 puntos) |
| Semana 9 | <b>Semana de exámenes</b>   |                           |                         |