

Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 10 puntos.

	Contenido teórico	Actividades (8.5 puntos)	Eventos (1.5 puntos)
Semana 1	Tema1. Introducción a la gestión de proyectos 1.1. Introducción a la gestión de proyectos 1.2. Características de un equipo ágil 1.3. Introducción a la plataforma inicial 1.4. Conclusiones 1.5. Referencias bibliográficas	Trabajo: Cimientos de un plan ágil (2.5 puntos)	Test - Tema 01 (0.5 puntos)
Semana 2	Tema 2. Gestión ágil 2.1. Cómo construir el plan de proyecto ágil: historias de usuario y estimación 2.2. El delicado arte de la estimación 2.3. Herramientas de la gestión ágil 2.4. Ejecución de proyecto: convertir el plan de proyecto en software real 2.5. Iteración 2.6. Conclusiones 2.7. Referencias bibliográficas	Trabajo: Pilares de un proyecto ágil: Historias de usuario y estimación (2.5 puntos)	Test - Tema 02 (0.5 puntos)
Semana 3	Tema 3. Metodología 3.1. Introducción a la metodología 3.2. Cómo crear un espacio de trabajo visual 3.3. Buenas prácticas de ingeniería 3.4. Conclusiones	Trabajo: La realidad en los proyectos de software (3.5 puntos)	Test - Tema 03 (0.5 puntos)