

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Contenido teórico	Actividades (6 puntos)	Eventos (3 puntos)	Laboratorios (6 puntos)
Semana 1	Tema 1. Concepto de sistema operativo 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Funciones del sistema operativo 1.3. Gestión de procesos 1.4. Gestión de memoria 1.5. Gestión de directorios y archivos 1.6. El Shell: interactividad 1.7. Seguridad 1.8. Objetivos de diseño		Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales a lo largo del cuatrimestre (0,2 puntos cada una) Test Tema 1 (0,1 puntos)	
Semana 2	Tema 2. Historia de los sistemas operativos 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. La primera generación 2.3. La segunda generación 2.4. La tercera generación 2.5. La cuarta generación 2.6. El caso OS/2 2.7. La historia de Linux 2.8. La historia de Windows		Test Tema 2 (0,1 puntos)	
Semana 3	Tema 3. Estructura de un sistema operativo 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Sistemas monolíticos 3.3. Sistemas en capas 3.4. Virtualización 3.5. Exokernel 3.6. Modelo cliente-servidor 3.7. Sistemas distribuidos	Trabajo: El sistema operativo Android (2 puntos)	Test Tema 3 (0,1 puntos)	
Semana 4	Tema 4. Llamadas al sistema 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Llamadas al sistema. Conceptos 4.3. Llamadas al sistema para administración de procesos 4.4. Llamadas al sistema para administración de ficheros y directorios 4.5. Llamadas al sistema de comunicación		Test Tema 4 (0,1 puntos)	
Semana 5	Tema 5. Windows y Linux 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Estructura de Windows 5.3. Estructura de Linux		Foro: Linux y Windows (1,1 puntos) Test Tema 5 (0,1 puntos)	

	Contenido teórico	Actividades (6 puntos)	Eventos (3 puntos)	Laboratorios (6 puntos)
Semana 6	Tema 6. El Shell de Linux 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. El intérprete de comandos 6.3. Uso del intérprete de comandos 6.4. Comandos Linux		Test Tema 6 (0,1 puntos)	
Semana 7	Tema 7. Programación Shell 7.1. ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. Programación de <i>scripts</i> 7.3. Sintaxis		Test Tema 7 (0,1 puntos)	Laboratorio #1: Programación de <i>scripts</i> en Linux (3 puntos)
Semana 8	Tema 8. PowerShell I 8.1. ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. Puesta en marcha de PowerShell 8.3. Sintaxis básica de PowerShell 8.4. Comandos básicos 8.5. Uso de la ayuda 8.6. Trabajo con objetos 8.7. Operadores 8.8. Formateo de salida		Test Tema 8 (0,1 puntos)	
Semana 9	Tema 9. PowerShell II 9.1. ¿Cómo estudiar este tema? 9.2. <i>Scripts</i> 9.3. Variables, funciones y sentencias 9.4. Tuberías 9.5. Módulos	Trabajo: Ejercicios de PowerShell (2 puntos)	Test Tema 9 (0,1 puntos)	
Semana 10	Tema 10. Programación del sistema en Linux 10.1. ¿Cómo estudiar este tema? 10.2. Lenguaje C bajo UNIX 10.3. Herramientas de compilación 10.4. Gestión de errores		Test Tema 10 (0,1 puntos)	
Semana 11	Tema 11. Llamadas al sistema sobre ficheros 11.1. ¿Cómo estudiar este tema? 11.2. Llamadas básicas 11.3. Llamadas sobre directorios 11.4. Llamadas avanzadas	Trabajo: Llamadas UNIX sobre ficheros (2 puntos)	Test Tema 11 (0,1 puntos)	
Semana 12	Tema 12. Llamadas al sistema sobre procesos 12.1. ¿Cómo estudiar este tema? 12.2. Llamadas básicas 12.3. Señales 12.4. Tuberías sin nombre		Test Tema 12 (0,1 puntos)	Laboratorio #2: Programación con C bajo UNIX (3 puntos)
Semana 13	Tema 13. Programación del sistema en Windows 13.1. ¿Cómo estudiar este tema? 13.2. El estilo Windows 13.3. Win32 vs. Win64 13.4. Gestión de errores		Test Tema 13 (0,1 puntos)	
Semana 14	Tema 14. Llamadas al sistema sobre ficheros 14.1. ¿Cómo estudiar este tema? 14.2. Llamadas básicas 14.3. Llamadas sobre directorios 14.4. Llamadas avanzadas		Test Tema 14 (0,1 puntos)	

	Contenido teórico	Actividades (6 puntos)	Eventos (3 puntos)	Laboratorios (6 puntos)
Semana 15	Tema 15. Llamadas al sistema sobre procesos 15.1. ¿Cómo estudiar este tema? 15.2. Creación de procesos 15.3. Llamadas sobre procesos 15.4. Sincronización		Test Tema 15 (0,1 puntos)	
Semana 16	Semana de exámenes			