

Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Contenido teórico	Actividades (9.0 puntos)	Eventos (3.0 puntos)	Laboratorios (3.0 puntos)
Semana 1	Tema 1. Introducción a la Inteligencia Artificial y a la Ingeniería del Conocimiento 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Breve historia de la Inteligencia Artificial 1.3. La Inteligencia Artificial hoy en día 1.4. Ingeniería del Conocimiento		Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales a lo largo de la asignatura (0,2 puntos cada una) Test - Tema 01 (0.1 puntos)	
Semana 2	Tema 2. Búsqueda 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. Conceptos comunes de búsqueda 2.3. Búsqueda no informada			
Semana 3	Tema 2. Búsqueda (continuación) 2.4. Búsqueda informada	Trabajo: Resolver el problema del camino más corto mediante búsqueda informada (2.2 puntos)	Test - Tema 02 (0.1 puntos)	
Semana 4	Tema 3. Satisfacibilidad booleana y de restricciones 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Satisfacibilidad booleana 3.3. Problemas de satisfacción de restricciones		Test - Tema 03 (0.1 puntos)	
Semana 5	Tema 4. Planificación automática 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Planificación Automática y PDDL 4.3. Planificación como Búsqueda Heurística 4.4. Planificación con SAT	Trabajo: Resolver el problema del «Mundo de los Bloques» mediante planificación (2.2 puntos)	Test - Tema 04 (0.1 puntos)	
Semana 6	Tema 5. La Inteligencia Artificial en Juegos 5.1. ¿cómo estudiar este tema? 5.2. Teoría de Juegos 5.3. Minimax y poda Alfa-Beta 5.4. Simulación: Monte Carlo	Trabajo: Algoritmo Minimax y Poda Alfa-Beta (2.3 puntos)	Test - Tema 05 (0.1 puntos)	
Semana 7	Tema 6. Aprendizaje supervisado 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Introducción al Aprendizaje Automático 6.3. Clasificación			
Semana 8	Tema 6. Aprendizaje supervisado (continuación) 6.4. Regresión 6.5. Validación de resultados		Test - Tema 06 (0.1 puntos)	

	Contenido teórico	Actividades (9.0 puntos)	Eventos (3.0 puntos)	Laboratorios (3.0 puntos)
Semana 9	Tema 7. Aprendizaje no supervisado 7.1. ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. Agrupación (Clustering)		Test - Tema 07 (0.1 puntos)	
Semana 10	Tema 8. Redes de neuronas 8.1. ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. Fundamentos Biológicos 8.3. Modelo Computacional 8.4. Redes de Neuronas Supervisadas y no Supervisadas 8.5. Perceptrón Simple 8.6. Perceptrón Multicapa		Test - Tema 08 (0.1 puntos)	Laboratorio #1: Aprendizaje Supervisado con Weka (3.0 puntos)
Semana 11	Tema 9. Algoritmos genéticos 9.1. ¿Cómo estudiar este tema? 9.2. Introducción e Historia 9.3. Base biológica 9.4. Codificación de problemas 9.5. Generación de la población inicial 9.6. Algoritmo principal y operadores genéticos 9.7. Evaluación de individuos: fitness 9.8. Referencias bibliográficas		Foro: La mejor técnica de IA a aplicar para un problema concreto (1.4 puntos) Test - Tema 09 (0.1 puntos)	
Semana 12	Tema 10. Tesoros, vocabularios, taxonomías 10.1. ¿Cómo estudiar este tema? 10.2. Introducción y conceptos básicos 10.3. Vocabularios 10.4. Taxonomías 10.5. Tesoros 10.6. Ontologías 10.7 Referencias bibliográficas		Test - Tema 10 (0.1 puntos)	
Semana 13	Tema 11. Representación del conocimiento: Web Semántica 11.1. ¿Cómo estudiar este tema? 11.2. Introducción y conceptos básicos 11.3. Web Semántica 11.4. Especificaciones: RDF, RDFS y OWL 11.5. Ontologías 11.6. Inferencia/razonamiento 11.7. Linked Data	Trabajo: Diseño de una ontología (2.3 puntos)	Test - Tema 11 (0.1 puntos)	
Semana 14	Tema 12. Sistemas expertos y DSS 12.1. ¿Cómo estudiar este tema? 12.2. Sistemas expertos 12.3. Sistemas de soporte a la decisión		Test - Tema 12 (0.1 puntos)	
Semana 15	Semana de repaso			
Semana 16	Semana de exámenes			