

## Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 11 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Contenido teórico	Actividades (9.0 puntos)	Eventos (2.0 puntos)
Semana 1	<b>Bloque 1. Generalidades difusión de contenidos multimedia</b> Generalidades de streaming		Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales a lo largo de la asignatura (0,25 puntos cada una)  Test - Bloque teórico (1.0 puntos)
Semana 2	<b>Bloque 2. Desarrollo de contenido multimedia</b> Cómo crear un corto. Adobe Story Edición de audio. Audacity Edición de video. Abode Premiere Pro Producción de presentaciones multimedia. Reveal.JS Producción de videotutoriales. Camtasia Studio Conversión entre formatos Streaming adaptativo. MPEG-DASH	Trabajo: Creación de un videotutorial (3.5 puntos)  Trabajo: Contenido multimedia (5.5 puntos)	
Semana 3	<b>Bloque 3. Desarrollo y configuración de clientes Streaming</b> Gestores de contenidos digitales. Wordpress Proveedores de contenidos multimedia. YouTube Estándares Web para video y audio. HTML5 Estándares Web para difusión de contenidos. Websockets Comunicación Web en tiempo real. WebRTC Creación de un Media Center. Raspberry Pi		Foro: Tecnologías relacionadas con la asignatura (0.5 puntos)
Semana 4	<b>Bloque 4. Configuración de servidores Streaming</b> Streaming en la nube. Amazon Web Services Instalación y configuración de una radio online. Shourtcast e Icecast Instalación y configuración de servidores de streaming		