

Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 1	Tema 1. Introducción 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Usabilidad: concepto y orígenes 1.3. Principios de usabilidad 1.4. Diseño universal 1.5. Accesibilidad: concepto y orígenes 1.6. La iniciativa WAI/W3C	Asistencia a 2 clases en directo a lo largo de la asignatura (0,25 puntos cada una) Test - Tema 1 (0.5 puntos)	Presentación de la asignatura y clase presencial del tema 1
Semana 2	Tema 2. Evaluación de usabilidad 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. Estándares, métodos y objetivos 2.3. Evaluación sin usuarios 2.4. Evaluación heurística 2.5. Evaluación con usuarios 2.6. Test de usuarios	Actividad I: Evaluación heurística (5.0 puntos) Test - Tema 2 (0.5 puntos)	Clase presencial del tema 2 y presentación de la actividad I: Evaluación heurística
Semana 3	Tema 3. Accesibilidad 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Tipos de diversidad funcional 3.3. Creando contenidos accesibles 3.4. Separación entre contenidos y apariencia 3.5. Pautas de accesibilidad WCAG	Test - Tema 3 (0.5 puntos)	Clase presencial del tema 3
Semana 4	Tema 4. Evaluación de accesibilidad 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Métodos de evaluación 4.3. Ejemplo de evaluación manual	Actividad grupal: Evaluación de accesibilidad (7.0 puntos)	Clase presencial del tema 4 y presentación de la actividad grupal: Evaluación de accesibilidad

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 5	Tema 4. Evaluación de accesibilidad (continuación) 4.3. Herramientas de evaluación 4.4. Ejemplo de uso de herramientas	Test - Tema 4 (0.5 puntos)	Clase presencial del tema 4 (continuación) Clase de resolución de la actividad I: Evaluación heurística
Semana 6	Tema 5. Usabilidad y accesibilidad de los servicios de la sociedad de la información 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Diseño centrado en el usuario 5.3. Perfiles de usuario: personas con diversidad funcional 5.4. Accesibilidad y experiencia de usuario		Clase presencial del tema 5
Semana 7	Tema 5. Usabilidad y accesibilidad de los servicios de la sociedad de la información (continuación) 5.5. Legislación y normativa en materia de accesibilidad TIC 5.6. Accesibilidad de aplicaciones informáticas de distinta naturaleza	Test - Tema 5 (0.5 puntos)	Clase presencial del tema 5 (continuación) Clase de explicación de modelo de examen y resolución de la actividad grupal: Evaluación de accesibilidad
Semana 8	Semana de exámenes		