

# Tesaurus académico

---

de La Universidad Internacional de La Rioja

## Índice

Educación	2
Comunicación	4
Ciencias Sociales	5
Tecnología	7

# Educación

---

## 1.1 Teoría y métodos educativos

- 1.1.1 Medios audiovisuales y nuevas tecnologías aplicadas a la educación.
- 1.1.2 Pedagogía comparada.
- 1.1.3 Estructura y desarrollo del currículo.
- 1.1.4 Teorías educativas  
(Concepto, Fines y objetivos, educación de la inteligencia, educación de la voluntad y relación educativa)
- 1.1.5 Filosofía y antropología de la educación  
(Imagen del ser humano y acción educativa)
- 1.1.6 Pedagogía experimental  
(La medición en la educación)
- 1.1.7 Historia de la educación  
(Organización y sistemas internacionales de evaluación)
- 1.1.8 Métodos pedagógicos  
(Estilos de enseñanza, Didáctica de las materias del currículo, Modos de agrupación de los alumnos, Pedagogía diferenciada y educación personalizada)
- 1.1.9 Psicología de la educación  
(Teorías del aprendizaje, motivación, orientación educativa, condicionantes biosociológicos, psicopatología de la educación y psicología social)
- 1.1.10 Educación, política y sociedad  
(Derechos humanos, libertades en la educación, educación cívica, pluralismo social, pedagogía social y sociología de la educación, economía de la educación)

## 1.2 Organización y planificación de la educación

- 1.2.1 Educación de adultos.
- 1.2.2 Organización y dirección de las instituciones educativas
- 1.2.3 Niveles educativos  
(Atención a las necesidades educativas especiales)
- 1.2.4 Planificación educativa.
- 1.2.5 Las actividades de formación en la sociedad
- 1.2.6 Instituciones educativas: evolución, análisis y finalidades.

## 1.3 Preparación y empleo de profesores

- 1.3.1 La carrera docente y tipos de profesores
- 1.3.2 La formación inicial del profesorado
- 1.3.3 La formación continua del profesorado
- 1.3.4 El profesor como profesional  
(La ética del profesor)

## 1.4 Administración y legislación educativas

- 1.4.1 Economía educativa
- 1.4.2 Organización centros educativos
- 1.4.3 Gobierno de personas
- 1.4.4 Gestión de centros educativos
- 1.4.5 Legislación educativa  
(Internacional, nacional, autonómica o municipal)

## 1.5 Educación formal

- 1.5.1 Sistemas de garantía de la calidad
- 1.5.2 Contenidos

(Ciencias y tecnología, Ciencias sociales, Ciencias de la comunicación, Filosofía y religión, Artes)

### 1.5.3 Etapas educativas

(Educación infantil, primaria, secundaria obligatoria o no y universitaria)

### 1.5.4 Evaluación

(Evaluación de alumnos, de profesores y de la institución)

## 1.6 Educación no formal

### 1.6.1 Educación familiar

### 1.6.2 Educación social

### 1.6.3 Educación de adultos

### 1.6.4 Influencia educativa del ambiente social

### 1.6.5 Influencia educativa de los medios de comunicación

## 1.7 Recursos educativos

### 1.7.1 Recursos didácticos convencionales

### 1.7.2 Recursos didácticos digitales

### 1.7.3 Instalaciones interiores y exteriores

### 1.7.4 Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC)

### 1.7.5 Utilización educativas de otros recursos

# Comunicación

---

## 2.1 Teoría de la comunicación

- 2.1.1 Teoría de la información
- 2.1.2 Sociología de la comunicación
- 2.1.3 Psicología de la comunicación
- 2.1.4 Estructura de la comunicación
- 2.1.5 Métodos de investigación
- 2.1.6 Historia de la comunicación

## 2.2 Medios de comunicación

- 2.2.1 Medios impresos
- 2.2.2 Radio
- 2.2.3 Televisión
- 2.2.4 Cine
- 2.2.5 Medios digitales y multimedia
- 2.2.6 Estructura de la comunicación
- 2.2.7 Empresas de comunicación

## 2.3 Persuasión

- 2.3.1 Publicidad
- 2.3.2 Marketing
- 2.3.3 Relaciones públicas
- 2.3.4 Propaganda
- 2.3.5 Comunicación corporativa e institucional

## 2.4 Comunicación audiovisual

- 2.4.1 Teoría de la imagen
- 2.4.2 Guión audiovisual
- 2.4.3 Realización audiovisual
- 2.4.4 Edición audiovisual
- 2.4.5 Producción audiovisual

## 2.5 Periodismo

- 2.5.1 Información nacional
- 2.5.2 Información científica
- 2.5.3 Información internacional
- 2.5.4 Información local
- 2.5.5 Información deportiva
- 2.5.6 Información económica
- 2.5.7 Información cultural

# Ciencias Sociales

---

## 3.1 Derecho

- 3.1.1 Teoría General y Filosofía del Derecho
- 3.1.2 Historia del Derecho
- 3.1.3 Derecho Internacional y Comunitario
- 3.1.4 Derecho Público
- 3.1.5 Derecho Privado

## 3.2 Economía y Empresa

- 3.2.1 Contabilidad y Régimen Fiscal
- 3.2.2 Estadística
- 3.2.3 Macroeconomía
- 3.2.4 Microeconomía
- 3.2.5 Administración de Empresas
- 3.2.6 Recursos Humanos

## 3.3 Ciencias políticas y gestión pública

- 3.3.1 Política
- 3.3.2 Ética y Filosofía Política
- 3.3.3 Ciencia de la Administración
- 3.3.4 Teoría del Estado y de la Administración
- 3.3.5 Gestión pública

## 3.4 Trabajo Social y Educación Social

- 3.4.1 Sociología
- 3.4.2 Pedagogía Social
- 3.4.3 Psicología Social
- 3.4.4 Intervención Social
- 3.4.5 Servicios sociales
- 3.4.6 Animación Sociocultural
- 3.4.7 Diseño y Gestión de Programas y Proyectos

## 3.5 Prevención de Riesgos Laborales

- 3.5.1 Derecho de Trabajo
- 3.5.2 Sistema Español de Seguridad Social
- 3.5.3 Bases estadísticas
- 3.5.4 Seguridad en el trabajo
- 3.5.5 Higiene Industrial
- 3.5.6 Ergonomía y Psicosociología Aplicada
- 3.5.7 Medicina del Trabajo

## 3.6 Humanidades

- 3.6.1 Antropología
- 3.6.2 Historia de las Edades Antigua y Media
- 3.6.3 Historia de la Edad Moderna
- 3.6.4 Historia de la Edad Contemporánea
- 3.6.5 Historia de la Ciencia
- 3.6.6 Historia de las Religiones
- 3.6.7 Historia de las ideas políticas

3.6.8 Filosofía

3.6.9 Sociología

3.6.10 Lengua y Literatura

(Lengua extranjera, Lengua clásica, Lengua española, Literatura)

3.6.11 Arte y Patrimonio

(Historia del Arte, Estética y Teoría del Arte, Gestión del Patrimonio)

3.6.12 Geografía

# Tecnología

---

## 4.1 Personalización

- 4.1.1 Aprendizaje adaptativo
- 4.1.2 Aprendizaje informal
- 4.1.3 Aprendizaje personalizado
- 4.1.4 Estándar
- 4.1.5 Gestores de aprendizaje
- 4.1.6 Recomendación

## 4.2 Contenido digital

- 4.2.1 Autoría de contenido
- 4.2.2 Contenido enriquecido
- 4.2.3 Distribución de contenido
- 4.2.4 eBook
- 4.2.5 Ejecución de contenido
- 4.2.6 ipTV
- 4.2.7 Juego
- 4.2.8 Propiedad intelectual
- 4.2.9 Publicación electrónica
- 4.2.10 Reutilización
- 4.2.11 Simulación
- 4.2.12 Vídeo enriquecido

## 4.3 Ubicuidad

- 4.3.1 Accesibilidad
- 4.3.2 Aprendizaje ubicuo
- 4.3.3 Comunidad de práctica
- 4.3.4 Dispositivo móvil
- 4.3.5 Estándar
- 4.3.6 Interconectividad
- 4.3.7 Interfaz
- 4.3.8 Red social
- 4.3.9 Usabilidad

## 4.4 Red social

- 4.4.1 Comportamiento de usuario
- 4.4.2 Confianza
- 4.4.3 Participación social
- 4.4.4 Reputación

## 4.5 Tecnología

- 4.5.1 Tecnología educativa
- 4.5.2 Estándar
- 4.5.3 Reusabilidad
- 4.5.4 Interoperabilidad
- 4.5.5 Interconectividad
- 4.5.6 Accesibilidad