

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

SEMANAS	TEMAS	ACTIVIDADES
Semana 1	Tema 1. La tecnología en la sociedad 1.1 Introducción 1.2 Lección magistral: Resumen del tema 1 1.3 Conceptos previos 1.4 Importancia de la tecnología en la sociedad 1.5 Renovación tecnológica 1.6 Importancia de enseñar el desarrollo tecnológico e informático en la sociedad	Asistencia a dos sesiones presenciales virtuales a elegir a lo largo del cuatrimestre. (0,2 puntos cada una) Test tema 1(0,04 puntos)
Semana 2	Tema 2. Evolución de la educación tecnológica 2.1 Introducción 2.2 Lección magistral: Resumen del tema 2 2.3 Evolución histórica de la tecnología educativa 2.4 Conceptualización de la tecnología educativa	Test tema 2(0,04 puntos)
Semana 3	Tema 3. La formación profesional 3.1 Introducción 3.2 Lección magistral: Resumen del tema 3 3.3 Áreas de formación profesional 3.4 Las demandas de profesionales tecnológicos 3.5 Competencias para crear soluciones tecnológicas 3.6 Buenas prácticas en el fomento de las vocaciones STEM	Test tema 3(0,04 puntos) Trabajo: Fomento de vocaciones STEM(1,5 puntos)
Semana 4	Tema 4. Gestión de la información y comunicación del conocimiento 4.1 Introducción 4.2 Lección magistral: Resumen del tema 4 4.3 Buscar y recuperar información: buscadores, marcadores sociales y agregadores 4.4 Bases de datos y repositorios para docentes y alumnos 4.5 Recursos para la gestión del conocimiento	Test tema 4(0,04 puntos)
Semana 5	Tema 5. Generar y distribuir conocimiento con TIC 5.1 Introducción 5.2 Lección magistral: Resumen del tema 5 5.3 Herramientas para la generación de contenidos 5.4 Medios para la distribución de contenidos 5.5 Producción y edición de material multimedia	Test tema 5(0,04 puntos)
Semana 6	Tema 6. Comunicación con TIC en Tecnología 6.1 Introducción 6.2 Lección magistral: Resumen del tema 6 6.3 Redes sociales. Microblogging 6.4 Curación de contenidos 6.5 El docente como community manager	Test tema 6(0,04 puntos)
Semana 7	Tema 7. Evolución de la educación tecnológica 7.1 Introducción 7.2 Lección magistral: Resumen del tema 7 7.3 ¿Qué son los PLE y para qué sirven? 7.4 Aplicaciones y herramientas 7.5 Identidad digital y su gestión	Test tema 7(0,04 puntos)
Semana 8	Tema 8. Herramientas de creación y gestión de comunidades virtuales educativas 8.1 Introducción 8.2 Lección magistral: Resumen del tema 8 8.3 La construcción de la inteligencia colectiva: comunidades virtuales 8.4 Tipos y ejemplos de comunidades virtuales	Test tema 8(0,04 puntos)
Semana 9	Tema 9. Software libre en educación. Plataformas e-learning 9.1 Introducción 9.2 Lección magistral: Resumen del tema 9 9.3 Software libre. Aplicaciones educativas 9.4 Plataformas e-learning. Ejemplos de uso 9.5 b-learning en Secundaria y Formación Profesional	Test tema 9(0,04 puntos)

Semana 10	Tema 10. Pedagogía móvil y ubicua 10.1 Introducción 10.2 Lección magistral: Resumen del tema 10 10.3 Aprendizaje móvil 10.4 Tabletas y smartphones 10.5 Gestión del aprendizaje con app. Creación de aplicaciones móviles 10.6 Fortaleza y debilidades de uso de aplicaciones móviles en el aula	Test tema 10(0,04 puntos)
Semana 11	Tema 11. Criterios de selección de herramientas educativas 11.1 Introducción 11.2 Lección magistral: Resumen del tema 11 11.3 Diseño de herramientas educativas 11.4 Principales criterios de selección de herramientas educativas	Test tema 11(0,04 puntos) Creación de una WebQuest(2 puntos)
Semana 12	Tema 12. Diseño instruccional con TIC 12.1 Introducción 12.2 Lección magistral: Resumen del tema 12 12.3 Aspectos esenciales del diseño instruccional 12.4 Diseño de una propuesta formativa presencial con soporte de TIC 12.5 Diseño de materiales y recursos: herramientas	Test tema 12(0,04 puntos)
Semana 13	Tema 13. Gestión de la creatividad y de la inteligencia emocional en tecnología 13.1 Introducción 13.2 Lección magistral: Resumen del tema 13 13.3 Pensamiento creativo 13.4 Creatividad y solución de problemas en tecnología 13.5 Métodos para el desarrollo de la creatividad 13.6 Algunos recursos 13.7 Inteligencia emocional, sus elementos y maneras de manifestarse 13.8 Importancia de la gestión de la inteligencia emocional 13.9 Implicaciones del desarrollo de la inteligencia emocional en el ejercicio docente 13.10 Técnicas y estrategias para el desarrollo de la inteligencia emocional dentro y fuera del aula de tecnología	Test tema 13(0,08 puntos) Trabajo: Creación de una actividad con la modalidad Flipped Classroom(1,5 puntos)
Semana 14	Tema 14. La naturaleza como inspiración en el desarrollo tecnológico 14.1 Introducción 14.2 Lección magistral: Resumen del tema 14 14.3 La naturaleza como inspiración en el desarrollo tecnológico 14.4 Obsolescencia programada 14.5 Ejemplos y buenas prácticas con la tecnología	Test tema 14(0,04 puntos)
Semana 15	Semana de repaso	
Semana 16	Semana de examen	

Esta Programación semanal **puede ser modificada** si el profesor lo considera oportuno para el enriquecimiento de la asignatura.