

Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Contenido teórico	Actividades (11.0 puntos)	Eventos (4.0 puntos)
Semana 1	Tema 1. Introducción a la asignatura 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. JavaScript y cómo utilizar Plunker, JavaScript Console y Servidores: MAMP, WAMP y LAMP 1.3. Seleccionando un dataset 1.4. Google Spreadsheets, visualizando datos y haciéndolos accesibles al público 1.5. Evalúa tus resultados antes de hacerlos públicos. Típicos errores fácilmente evitables	Trabajo: Visualizando nuestro primer dataset (1.0 puntos)	Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales a lo largo de la asignatura (0,5 puntos cada una) Test - Tema 01 (0.15 puntos)
Semana 2	Tema 2. Introducción a la librería Google Charts 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. Ejemplos de varias visualizaciones (<i>Bar Charts, Line Charts, Map Charts...</i>) 2.3. Conectando con Google Spreadsheets y archivos CSV 2.4. Gestionando eventos		Test - Tema 02 (0.15 puntos)
Semana 3	Tema 3. Introducción a jQuery plug-ins 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Ejemplos de varias visualizaciones (<i>Bar Charts, Line Charts, Sparklines...</i>) 3.3. Añadiendo anotaciones con jQuery plug-ins y jQuery tool tip 3.4. Gestionando eventos		Test - Tema 03 (0.15 puntos)
Semana 4	Tema 4. Introducción a D3.js 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Descargar y referenciar la librería 4.3. Entendiendo los básicos de D3.js. Generando elementos en HTML 4.4. Trabajando con datos reales y elementos en el HTML	Trabajo: Gráficos con D3 (I) (1.0 puntos)	Foro: ¿Cuál es el mejor tipo de visualización? (1.5 puntos) Test - Tema 04 (0.15 puntos)
Semana 5	Tema 5. Dibujando con D3.js 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Trabajando con diferentes estructuras de datos JSON y CSV 5.3. Generando y dibujando con SVG 5.4. Bar Chart y un <i>Scatter Plot</i> desde cero	Trabajo: Gráficos con D3 (II) (2.0 puntos)	Test - Tema 05 (0.15 puntos)

	Contenido teórico	Actividades (11.0 puntos)	Eventos (4.0 puntos)
Semana 6	Tema 6. Escalando y dibujando ejes de un gráfico 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Normalizando y creando una escala 6.3. Escalando un <i>Scatter Plot</i> 6.4. Dibujando los ejes		Test - Tema 06 (0.15 puntos)
Semana 7	Tema 7. Actualizando los datos: transiciones, movimiento e interacción 7.1. ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. Actualización de los gráficos a través de los eventos 7.3. Transiciones y movimiento 7.4. Añadiendo interacción a los gráficos	Trabajo: Gráficos con D3 (III) (2.0 puntos)	Test - Tema 07 (0.15 puntos)
Semana 8	Tema 8. Layouts y exportando el resultado a un archivo 8.1. ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. Histogram, Stack y Force Layout 8.3. Exportando el resultado a PDF, Bitmaps y SVG 8.4. Otras librerías sobre D3.js		Test - Tema 08 (0.15 puntos)
Semana 9	Tema 9. Creación de gráficos con Tableau 9.1. ¿Cómo estudiar este tema? 9.2. Introducción a Tableau 9.3. Casos prácticos	Laboratorio #1: Creando un Dashboard (5.0 puntos)	Test - Tema 09 (0.15 puntos)
Semana 10	Tema 10. Carto. Location Intelligence Software 10.1. ¿Cómo estudiar este tema? 10.2. Introducción a la inteligencia de ubicación 10.3. Manejo práctico de Carto		Test - Tema 10 (0.15 puntos)
Semana 11	Semana de exámenes		