

MÁSTER UNIVERSITARIO EN DISEÑO GRÁFICO DIGITAL

Diseño de Interacción y Animación		
Créditos ECTS:	6	
Carácter	Obligatorio	
Unidad temporal:	1 asignatura a cursar en el primer cuatrimestre	
SISTEMA DE EVALUACIÓN		
Sistemas de evaluación	Ponderación Mínima	Ponderación Máxima
Participación del estudiante (sesiones, foros)	0%	40%
Trabajos, proyectos, talleres y/o casos	0%	40%
Test de autoevaluación	0%	40%
Examen final presencial	60%	60%
COMPETENCIAS		
Básicas y Generales	Específicas	Transversales
CB6, CB7, CG1, CG5	CE5, CE6, CE7, CE9, CE18	CT1, CT3
ACTIVIDADES FORMATIVAS	HORAS	% PRESENCIAL
Sesiones presenciales virtuales	15	100
Lecciones magistrales	6	0
Estudio personal de material básico	50	0
Lectura de material complementario	25	0
Trabajos, Casos Prácticos, Test	29	0
Tutorías	16	100
Trabajo colaborativo (foros)	7	0
Realización de examen presencial	2	100
Total	150	

CONTENIDOS DE LAS ASIGNATURAS

Diseño de Interacción y Animación

- » Diseño y experiencia de usuario
- » Fundamentos de la interacción persona-ordenador
- » Factores humanos
- » Interactividad
- » Tecnología de la interacción
- » Estilos de interacción
- » Diseño para medios interactivos
- » Animación 2D/3D