

Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 1	<p>Tema 1. Inventor. Dibujo 2D. Desarrollo de bocetos</p> <p>1.1. Introducción y objetivos 1.2. Clasificación de los programas de CAD 1.3. Importancia del diseño y de la fabricación asistidos por ordenador 1.4. Autodesk Inventor 1.5. El boceto o <i>sketch</i> 1.6. Creación y utilización de bocetos 1.7. Herramientas para desarrollar bocetos 2D 1.8. Herramientas para desarrollar bocetos 3D 1.9. Acotación y restricciones en bocetos</p>	<p>Asistencia a 2 clases en directo a lo largo de la asignatura (0,2 puntos cada una)</p> <p>Test tema 1 (0.1 puntos)</p>	<p>Presentación de la asignatura y clase del tema 1</p>
Semana 2	<p>Tema 2. Modelado por extrusión</p> <p>2.1. Introducción y objetivos 2.2. Fabricación por extrusión 2.3. Modelado por extrusión con Inventor 2.4. Herramienta extrusión. Uso del menú flotante «Extrude» 2.5. Uso del menú flotante «Mini-Toolbar» 2.6. Recursos adicionales</p>	<p>Test tema 2 (0.1 puntos)</p>	<p>Clase del tema 2</p>

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 3	<p>Tema 3. Modelado: formas libres. Diseño de plástico</p> <p>3.1. Introducción y objetivos 3.2. Tipología y clasificación de los materiales poliméricos 3.3. Principales técnicas de conformado de plásticos: el moldeo por inyección 3.4. Modelado de plástico con Inventor 3.5. Comando «Boss» 3.6. Comando «Grill» 3.7. Comando «Rest» 3.8. Comando «Snap fit» 3.9. Comando «Rule fillet»</p>		Clase del tema 3
Semana 4	<p>Tema 3. Modelado: formas libres. Diseño de plástico (continuación)</p> <p>3.10. Comando «Lip» 3.11. Uso de «Freeform» o formas libres 3.12. Uso de los comandos «Box», «Plane» y «Cylinder» 3.13. Uso de los comandos «Sphere», «Torus» y «Quadball» 3.14. Uso de los comandos «Face» y «Convert»</p>	Test tema 3 (0.1 puntos)	Clase del tema 3
Semana 5	<p>Tema 4. Modelado por arranque de material</p> <p>4.1. Introducción y objetivos 4.2. El mecanizado por arranque de material 4.3. Modelado del arranque de material con Inventor</p> <p>4.4. Uso del comando «Revolve» 4.5. Uso del comando «Sweep» 4.6. Uso del comando «Hole» 4.7. Uso del comando «Thread»</p>	Test tema 4 (0.1 puntos)	Clase del tema 4

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 6	<p>Tema 5. Modelado del conformado de chapa y repujado</p> <p>5.1. Introducción y objetivos 5.2. Procesos de conformado de chapa por deformación plástica 5.3. Modelado del conformado de chapa con Inventor 5.4. Uso del comando «Face» 5.5. Uso del comando «Flange» 5.6. Uso del comando «Fold» 5.7. Uso del comando «Hem» 5.8. Uso del comando «Unfold» 5.9. Uso del comando «Refold» 5.10. Uso del comando «Cut» 5.11. Uso del comando «Punch»</p>	<p>Laboratorio: Piezas y ensamblado (4.5 puntos) Test tema 5 (0.1 puntos)</p>	<p>Clase del tema 5 y presentación del laboratorio «Piezas y ensamblado»</p>
Semana 7	<p>Tema 6. Ensamblajes</p> <p>6.1. Introducción y objetivos 6.2. Sólido rígido. Grados de libertad 6.3. Los conjuntos en Inventor 6.4. El uso de restricciones en Inventor 6.5. Módulo de articulaciones en Inventor</p>	<p>Test tema 6 (0.1 puntos)</p>	<p>Clase del tema 6</p>
Semana 8	<p>Tema 7. Materiales</p> <p>7.1. Introducción y objetivos 7.2. Clasificación de los materiales 7.3. Proceso de selección de los materiales 7.4. El módulo de materiales en Inventor 7.5. Uso del «Material Editor»</p>	<p>Actividad: Planos (4.5 puntos)</p>	<p>Clase del tema 7</p>

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 9	<p>Tema 7. Materiales (continuación)</p> <p>7.6. El proceso de simulación con Inventor 7.7. Simulación «Stress Analysis» 7.8. Simulación «Create Study» 7.9. Uso del comando «Assign» 7.10. Uso del comando «Constraint» 7.11. Uso del comando «Force» 7.12. Uso del comando «Simulate» 7.13. Uso de «iLogic»</p>	Test tema 7 (0.1 puntos)	<p>Clase del tema 7</p> <p>Clase de refuerzo del laboratorio «Piezas y ensamblado»</p>
Semana 10	<p>Tema 8. Complementos de la industria I</p> <p>8.1. Introducción y objetivos 8.2. Modelo de estructuras con Inventor 8.3. Uso de las utilidades «Frame Generator» de Inventor 8.4. Diseño y selección de engranajes 8.5. Modelado de engranajes</p>	Test tema 8 (0.1 puntos)	<p>Clase del tema 8</p> <p>Sesión de presentación del modelo de examen</p>
Semana 11	<p>Tema 9. Complementos de la industria II</p> <p>9.1. Introducción y objetivos 9.2. Comandos para el modelado de elementos de transmisión de potencia y resortes en Inventor 9.3. Comandos de modelado de tubos y tuberías 9.4. Modelado de muelles de compresión con Inventor 9.5. Modelado de muelles de extensión con Inventor 9.6. Modelado de pasadores o «Clevis Pin» con Inventor</p>		<p>Clase del tema 9</p> <p>Clase de resolución de la actividad «Planos»</p>

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 12	<p>Tema 9. Complementos de la industria II (continuación)</p> <p>9.7. Modelado de rodamientos, cojinetes o «Bearing» 9.8. Modelado de cadenas de transmisión o «Roller Chains» con Inventor 9.9. Modelado de correas de transmisión o «V-Belts» con Inventor 9.10. Modelado de levas o «Disc Cam» con Inventor 9.11. Modelado de tuberías con Inventor</p>	<p>Laboratorio: Renderizado (4.5 puntos) Test tema 9 (0.1 puntos)</p>	<p>Clase del tema 9 y presentación del laboratorio «Renderizado»</p>
Semana 13	<p>Tema 10. Planos</p> <p>10.1. Introducción y objetivos 10.2. Creación de estilos de textos 10.3. Creación de capas y de sus atributos 10.4. Creación de un cajetín de plano 10.5. Creación de una presentación para impresión de planos 10.6. Configuración de la página para impresión de la presentación 10.7. <i>Layout</i> no imprimible: «Defpoints» 10.8. Acotación de dimensiones en AutoCAD 10.9. Importación de archivos de Inventor en AutoCAD</p>	<p>Test tema 10 (0.1 puntos)</p>	<p>Clase del tema 10</p>
Semana 14	<p>Tema 11. Renderizado</p> <p>11.1. Introducción y objetivos 11.2. Espacio de trabajo «Visualize» de AutoCAD 11.3. Vistas del espacio de trabajo 11.4. Aplicación de materiales al modelo 11.5. Edición de propiedades de los materiales: «Materials Editor»</p>		<p>Clase del tema 11</p>

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 15	<p>Tema 11. Renderizado (continuación)</p> <p>11.6. Iluminación del ambiente: «Sun Status»</p> <p>11.7. Iluminación del ambiente. Creación de luces</p> <p>11.8. Iluminación del ambiente. Creación de focos de luz</p> <p>11.9. Iluminación del ambiente. Creación de sombras</p> <p>11.10. Inserción de imágenes personalizadas</p> <p>11.11. Inserción de cámaras en el <i>render</i></p> <p>11.12. <i>Render online</i> con «Render in Cloud»</p>	<p>Test tema 11 (0.1 puntos)</p>	<p>Clase del tema 11</p> <p>Clase de refuerzo del laboratorio «Renderizado»</p>
Semana 16	Semana de exámenes		