

## Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	CONTENIDO TEÓRICO	PRÁCTICAS (20 puntos)
Semana 1	<p><b>Tema 1. Introducción a la Inteligencia Artificial e Ingeniería del Conocimiento</b></p> <p>1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Breve historia de la Inteligencia Artificial 1.3. La Inteligencia Artificial hoy en día 1.4. Ingeniería del Conocimiento</p> <p><b>Tema 2. Búsqueda</b></p> <p>2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. Conceptos comunes de búsqueda 2.3. Búsqueda no informada 2.4. Búsqueda informada</p>	<p>Test tema 1 (0,2 puntos)</p> <p>Trabajo: Resolver el problema del camino más corto mediante búsqueda informada (7,5 puntos)</p> <p>Test tema 2 (0,2 puntos)</p>
Semana 2	<p><b>Tema 3. Satisfacibilidad booleana y de restricciones</b></p> <p>3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Satisfacibilidad booleana 3.3. Problemas de satisfacción de restricciones</p> <p><b>Tema 4. Planificación automática</b></p> <p>4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Planificación Automática y PDDL 4.3. Planificación como Búsqueda Heurística 4.4. Planificación con SAT</p>	<p>Test tema 3 (0,2 puntos)</p> <p>Test tema 4 (0,2 puntos)</p>
Semana 3	<p><b>Tema 5. La Inteligencia Artificial en Juegos</b></p> <p>5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Teoría de Juegos 5.3. Minimax y poda Alfa-Beta 5.4. Simulación: Monte Carlo</p> <p><b>Tema 6. Aprendizaje Supervisado</b></p> <p>6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Introducción al Aprendizaje Automático 6.3. Clasificación 6.4. Regresión 6.5. Validación de resultados</p>	<p>Test tema 5 (0,2 puntos)</p> <p>Test tema 6 (0,2 puntos)</p>
Semana 4	<p><b>Tema 7. Aprendizaje No Supervisado</b></p> <p>7.1. ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. Agrupación (Clustering)</p> <p><b>Tema 8. Introducción a la Inteligencia Artificial e Ingeniería del Conocimiento</b></p> <p>8.1. ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. Breve historia de la Inteligencia Artificial 8.3. La Inteligencia Artificial hoy en día 8.4. Ingeniería del Conocimiento</p>	<p>Test tema 7 (0,2 puntos)</p> <p>Test tema 8 (0,2 puntos)</p>

	CONTENIDO TEÓRICO	PRÁCTICAS (20 puntos)
Semana 5	<p><b>Tema 9. Algoritmos genéticos</b></p> <p>9.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>9.2. Introducción e Historia</p> <p>9.3. Base biológica</p> <p>9.4. Codificación de problemas</p> <p>9.5. Generación de la población inicial</p> <p>9.6. Algoritmo principal y operadores genéticos</p> <p>9.7. Evaluación de individuos: fitness</p> <p>9.8. Referencias bibliográficas</p>	<p>Foro: La mejor técnica de IA a aplicar para un problema concreto (2,6 puntos)</p> <p>Test tema 9 (0,2 puntos)</p>
	<p><b>Tema 10. Representación de conocimiento: Tesauros, vocabularios, taxonomías y ontologías</b></p> <p>10.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>10.2. Introducción y conceptos básicos</p> <p>10.3. Vocabularios</p> <p>10.4. Taxonomías</p> <p>10.5. Tesauros</p> <p>10.6. Ontologías</p> <p>10.7. Referencias bibliográficas</p>	<p>Test tema 10 (0,2 puntos)</p>
Semana 6	<p><b>Tema 11. Representación de conocimiento: Web Semántica</b></p> <p>11.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>11.2. Introducción y conceptos básicos</p> <p>11.3. Web Semántica</p> <p>11.4. Especificaciones: RDF, RDFS y OWL</p>	<p>Laboratorio: Diseño de una ontología (7,5 puntos)</p>
Semana 7	<p><b>Tema 11. Representación de conocimiento: Web Semántica (continuación)</b></p> <p>11.5. Ontologías</p> <p>11.6. Inferencia/razonamiento</p> <p>11.7. Linked Data</p> <p>11.8. Referencias bibliográficas</p>	<p>Test tema 11 (0,2 puntos)</p>
Semana 8	<p><b>Tema 12. Sistemas Expertos y DSS</b></p> <p>12.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>12.2. Sistemas expertos</p> <p>12.3. Sistemas de soporte a la decisión</p>	<p>Test tema 12 (0,2 puntos)</p>
Semana 9	<b>Semana de repaso</b>	
Semana 9	<b>Semana de exámenes</b>	

**NOTA**

Esta **programación semanal** puede ser modificada si el profesor lo considera oportuno para el enriquecimiento de la asignatura.