

## Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (20 puntos)
Semana 1	<p><b>Tema 1. Información general y breve historia de los computadores</b></p> <p>1.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>1.2. Organización y arquitectura</p> <p>1.2. Breve historia de los computadores</p> <p><b>Tema 2. Aritmética del computador</b></p> <p>2.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>2.2. La unidad aritmético lógica</p> <p>2.3. Sistemas de numeración</p> <p>2.4. Representación de enteros</p> <p>2.5. Aritmética con enteros</p> <p>2.6. Representación en coma flotante</p> <p>2.7. Aritmética en coma flotante</p>	<p><b>Test Tema 1</b> (0,2 puntos)</p> <p><b>Test Tema 2</b> (0,2 puntos)</p>
Semana 2	<p><b>Tema 3. Conceptos básicos del diseño lógico I</b></p> <p>3.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>3.2. Álgebra de Boole</p> <p>3.3. Puertas lógicas</p> <p>3.4. Simplificación lógica</p> <p>3.5. Circuitos combinacionales</p> <p><b>Tema 4. Conceptos básicos del diseño lógico II</b></p> <p>4.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>4.2. Circuitos secuenciales</p> <p>4.3. Concepto de máquina secuencial</p> <p>4.4. Elementos de memoria</p> <p>4.5. Tipos de elementos de memoria</p> <p>4.6. Síntesis de circuitos secuenciales</p> <p>4.7. Síntesis de circuitos secuenciales con PLA</p>	<p><b>Trabajo:</b> Aritmética en computadores (7,5 puntos)</p> <p><b>Laboratorio #1:</b> simulación de circuitos digitales (7,5 puntos)</p> <p><b>Foro:</b> Historia y evolución de los microprocesadores (2,4 puntos)</p> <p><b>Test Tema 3</b> (0,2 puntos)</p> <p><b>Test Tema 4</b> (0,2 puntos)</p>
Semana 3	<p><b>Tema 5. Organización y funcionamiento básico del computador</b></p> <p>5.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>5.2. Introducción</p> <p>5.3. Componentes de un ordenador</p> <p>5.4. Funcionamiento de un computador</p> <p>5.5. Estructuras de interconexión</p> <p>5.6. Interconexión con buses</p> <p>5.7. Bus PCI</p>	<p><b>Test Tema 5</b> (0,2 puntos)</p>

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (20 puntos)
Semana 4	<p><b>Tema 6. Memoria interna</b>                      6.1. ¿Cómo estudiar este tema?                      6.2. Introducción a sistemas de memoria en computadores                      6.3. Memoria principal semiconductora                      6.4. Corrección de errores                      6.5. Organización avanzada de memorias DRAM</p> <p><b>Tema 7. Memoria caché</b>                      7.1. ¿Cómo estudiar este tema?                      7.2. Principios básicos de la memoria caché                      7.3. Elementos de diseño de la memoria caché</p>	<p><b>Test Tema 6</b> (0,2 puntos)</p> <p><b>Test Tema 7</b> (0,2 puntos)</p>
Semana 5	<p><b>Tema 8. Memoria externa</b>                      8.1. ¿Cómo estudiar este tema?                      8.2. Discos magnéticos                      8.3. RAID                      8.4. Memoria óptica                      8.5. Cinta magnética</p> <p><b>Tema 9. Entrada/salida</b>                      9.1. ¿Cómo estudiar este tema?                      9.2. Dispositivos externos                      9.3. Módulos de entrada/salida                      9.4. Entrada/salida programada                      9.5. Entrada/salida mediante interrupciones                      9.6. Acceso directo a memoria                      9.7. Canales y procesadores de entrada/salida</p>	<p><b>Test Tema 8</b> (0,2 puntos)</p> <p><b>Test Tema 9</b> (0,2 puntos)</p>
Semana 6	<p><b>Tema 10. Instrucciones máquina: características y funciones</b>                      10.1. ¿Cómo estudiar este tema?                      10.2. Características de instrucciones máquina                      10.3. Tipos de operandos                      10.4. Tipos de operaciones                      10.5. Lenguaje ensamblador</p> <p><b>Tema 11. Repertorio de instrucciones: modos de direccionamiento y formato</b>                      11.1. ¿Cómo estudiar este tema?                      11.2. Direccionamiento                      11.3. Formatos de instrucciones</p>	<p><b>Test Tema 10</b> (0,2 puntos)</p> <p><b>Test Tema 11</b> (0,2 puntos)</p>

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (20 puntos)
Semana 7	<b>Tema 12. Estructura y funcionamiento del profesor</b> 12.1. ¿Cómo estudiar este tema? 12.2. Organización del procesador 12.3. Organización de los registros 12.4. Ciclo de instrucción 12.5. Segmentación de instrucciones	<b>Test Tema 12</b> (0,2 puntos)
Semana 8	<b>Tema 13. Introducción al funcionamiento de la unidad de control</b> 13.1. ¿Cómo estudiar este tema? 13.2. Microoperaciones 13.3. Control del procesador 13.4. Implementación cableada	<b>Test Tema 13</b> (0,2 puntos)
Semana 9	<b>Semana de repaso</b>	
Semana 9	<b>Semana de exámenes</b>	

**NOTA**

Esta **Programación semanal** puede ser modificada si el profesor lo considera oportuno para el enriquecimiento de la asignatura.