Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (20 puntos)
Semana 1	Tema 1. Conceptos matemáticos utilizados 1.1. Introducción y objetivos 1.2. Introducción a la lógica proposicional 1.3. Teoría de relaciones 1.4. Conjuntos numerables y no numerables Tema 2. Lenguajes y gramáticas formales 2.1. Introducción y objetivos 2.2. Introducción 2.3. Lenguajes y gramáticas formales	Test tema 1 (0,2 puntos) Test tema 2 (0,2 puntos)
Semana 2	Tema 3. Introducción a las máquinas de Turing 3.1. Introducción y objetivos 3.2. Problema de decisión 3.3. La máquina de Turing Tema 4. Extensiones para las máquinas de Turing 4.1. Introducción y objetivos 4.2. Técnicas de programación para las máquinas de Turing 4.3. Extensiones para las máquinas de Turing 4.3. Extensiones para las máquinas de Turing	Test tema 3 (0,2 puntos) Test tema 4 (0,2 puntos)
Semana 3	Tema 5. Máquinas de Turing restringidas. Computadoras 5.1. Introducción y objetivos 5.2. Máquinas de Turing restringidas 5.3. Máquinas de Turing y computadoras	Laboratorio: Máquinas de Turing con JFLAP (7,5 puntos) Test tema 5 (0,2 puntos)
Semana 4	Tema 6. Indecibilidad 6.1. Introducción y objetivos 6.2. Lenguaje no recursivamente enumerable 6.3. Un problema indecible recursivamente enumerable.	Trabajo: Ejercicios de máquinas de Turing (7,5 puntos) Test tema 6 (0,2 puntos)

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (20 puntos)
Semana 5	Tema 7. Otros problemas indecibles 7.1. Introducción y objetivos 7.2. Problemas indecidibles para las máquinas de Turing 7.3. Problema de correspondencia de Post (PCP) Tema 8. Problemas intratables 8.1. Introducción y objetivos 8.2. Las clases <i>Py NP</i> 8.3. Un problema <i>NP</i> completo	Foro de debate: Aplicaciones de la web semántica (2,4 puntos) Test tema 7 (0,2 puntos) Test tema 8 (0,2 puntos)
Semana 6	Tema 9. Problemas intratables 9.1. Introducción y objetivos 9.2. Problema de la satisfacibilidad restringido 9.3. otros problemas <i>NP</i> completos Tema 10. Problemas <i>co-NPy PS</i> 10.1. Introducción y objetivos 10.2. Complementarios de los lenguajes de <i>NP</i> 10.3. Problemas resolubles en espacio polinómico 10.4. Problemas <i>PS</i> completos	Test tema 9 (0,2 puntos) Test tema 10 (0,2 puntos)
Semana 7	Tema 11. Clases de lenguajes basados en la aleatorización 11.1. Introducción y objetivos 11.2. Modelo de la <i>MT</i> con aleatoriedad 11.3. Las clases <i>RPy ZPP</i> 11.4. Prueba de primalidad 11.5. Complejidad de la prueba de primalidad Tema 12. Otras clases y gramáticas 12.1. Introducción y objetivos 12.2. Autómatas finitos probabilísticos 12.3. Autómatas celulares 12.4. Células de McCullogh y Pitts 12.5. Gramáticas de Lindenmayer	Test tema 11 (0,2 puntos) Test tema 12 (0,2 puntos)
Semana 8	Tema 13. Sistemas avanzados de cómputo 13.1. Introducción y objetivos 13.2. Computación con membranas: sistemas <i>P</i> 13.3. Computación con ADN 13.4. Computación cuántica	Test 13 (0,2 puntos)

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (20 puntos)
Semana 9	Semana d	e repaso
Semana 9	Semana de	exámenes

NOTA

Esta **Programación semanal** puede ser modificada si el profesor lo considera oportuno para el enriquecimiento de la asignatura.