

## Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (20 puntos)
Semana 1	<p><b>Tema 1. Teoría del color</b></p> <p>1.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>1.2. Propiedades de la luz</p> <p>1.3. Modelos de color</p> <p>1.4. El estándar CIE</p> <p>1.5. Profiling</p> <p><b>Tema 2. Primitivas de salida</b></p> <p>2.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>2.2. El controlador de vídeo</p> <p>2.3. Algoritmos de dibujo de líneas</p> <p>2.4. Algoritmos de dibujo de circunferencias</p> <p>2.5. Algoritmos de relleno</p>	<p><b>Test</b> tema 1 (0,2 puntos)</p> <p><b>Test</b> tema 2 (0,2 puntos)</p>
Semana 2	<p><b>Tema 3. Transformaciones 2D</b></p> <p>3.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>3.2. Transformaciones geométricas básicas</p> <p>3.3. Coordenadas homogéneas</p> <p>3.4. Transformación inversa</p> <p>3.5. Composición de transformaciones</p> <p>3.6. Otras transformaciones</p> <p>3.7. Cambio de coordenada</p> <p><b>Tema 4. Sistemas de coordenadas y recorte 2D</b></p> <p>4.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>4.2. Sistemas de coordenadas 2D</p> <p>4.3. Cambio de coordenadas</p> <p>4.4. Normalización</p> <p>4.5. Algoritmos de recorte</p>	<p><b>Laboratorio 1:</b> Introducción a OpenGL (7,5 puntos)</p> <p><b>Foro:</b> El mercado de los videojuegos (móvil, videoconsola o PC) (2,6 puntos)</p> <p><b>Test</b> tema 3 (0,2 puntos)</p> <p><b>Test</b> tema 4 (0,2 puntos)</p>
Semana 3	<p><b>Tema 5. Transformaciones 3D</b></p> <p>5.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>5.2. Translación</p> <p>5.3. Rotación</p> <p>5.4. Escalado</p> <p>5.5. Reflexión</p> <p>5.6. Cizalla</p> <p><b>Tema 6. Visualización y cambio de coordenadas 3D</b></p> <p>6.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>6.2. Sistemas de coordenadas 3D</p> <p>6.3. Visualización</p> <p>6.4. Cambio de coordenadas</p> <p>6.5. Proyección y normalización</p>	<p><b>Test</b> tema 5 (0,2 puntos)</p> <p><b>Test</b> tema 6 (0,2 puntos)</p>

CONTENIDO TEÓRICO		ACTIVIDADES (20 puntos)
Semana 4	<p><b>Tema 7. Proyección y recorte 3D</b>                      7.1. ¿Cómo estudiar este tema?                      7.2. Proyección ortogonal                      7.3. Proyección paralela oblicua                      7.4. Proyección perspectiva                      7.5. Algoritmos de recorte 3D</p> <p><b>Tema 8. Eliminación de superficies ocultas</b>                      8.1. ¿Cómo estudiar este tema?                      8.2. <i>Back-face removal</i>                      8.3. Z-buffer                      8.4. Algoritmo del pintor                      8.5. Algoritmo de <i>Warnock</i>                      8.6. Detección de líneas ocultas</p>	<p><b>Trabajo:</b> Proyecciones 3D (7,5 puntos)</p> <p><b>Test</b> tema 7 (0,2 puntos)</p> <p><b>Test</b> tema 8 (0,2 puntos)</p>
Semana 5	<p><b>Tema 9. Interpolación y curvas paramétricas</b>                      9.1. ¿Cómo estudiar este tema?                      9.2. Interpolación y aproximación con polinomios                      9.3. Representación paramétrica                      9.4. Polinomio de <i>Lagrange</i>                      9.5. <i>Splines</i> cúbicos naturales                      9.6. Funciones base                      9.7. Representación matricial</p>	<p><b>Test</b> tema 9 (0,2 puntos)</p>
Semana 6	<p><b>Tema 10. Curvas Bézier</b>                      10.1. ¿Cómo estudiar este tema?                      10.2. Construcción algebraica                      10.3. Forma matricial                      10.4. Composición                      10.5. Construcción geométrica                      10.6. Algoritmo de dibujo</p>	<p><b>Test</b> tema 10 (0,2 puntos)</p>
Semana 7	<p><b>Tema 11. B-splines</b>                      11.1. ¿Cómo estudiar este tema?                      11.2. El problema del control local                      11.3. <i>B-splines</i> cúbicos uniformes                      11.4. Funciones base y puntos de control                      11.5. Deriva al origen y multiplicidad                      11.6. Representación matricial                      11.7. <i>B-splines</i> no uniformes</p>	<p><b>Test</b> tema 11 (0,2 puntos)</p>
Semana 8	<p><b>Tema 12. Superficies</b>                      12.1. ¿Cómo estudiar este tema?                      12.2. Representación superficies                      12.3. Planos y superficies planas                      12.4. Superficies regladas                      12.5. Parches</p>	<p><b>Test</b> tema 12 (0,2 puntos)</p>
Semana 9	<b>Semana de repaso</b>	

Semana 9

**Semana de exámenes**

---

**NOTA**

Esta **Programación semanal** puede ser modificada si el profesor lo considera oportuno para el enriquecimiento de la asignatura.