

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (20 puntos)
Semana 1	<p>Tema 1. Tecnologías móviles</p> <p>1.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>1.2. Dispositivos móviles</p> <p>1.3. Comunicaciones móviles</p> <p>Tema 2. Servicios móviles</p> <p>2.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>2.2. Tipos de aplicaciones</p> <p>2.3. Decisión sobre el tipo de aplicación móvil</p> <p>2.4. Diseño de la interacción móvil</p>	<p>Trabajo tecnologías emergentes I: Geolocalización Móvil con sistemas GNSS: Tecnología y Arte (6 puntos)</p> <p>Test tema 1 (0,2 puntos)</p> <p>Test tema 2 (0,2 puntos)</p>
Semana 2	<p>Tema 3. Servicios basados en localización</p> <p>3.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>3.2. Servicios basados en localización</p> <p>3.3. Tecnologías para la localización móvil</p> <p>3.4. Localización basada en GNSS</p> <p>3.5. Precisión y Exactitud en tecnologías de localización</p> <p>3.4. Beacons: localización por proximidad</p>	<p>Trabajo tecnologías emergentes II: Servicios mediante Posters Inteligentes (6 puntos)</p> <p>Test tema 3 (0,2 puntos)</p>
Semana 3	<p>Tema 4. Diseño de la experiencia de usuario (UX)</p> <p>4.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>4.2. Introducción a la experiencia de usuario (UX)</p> <p>4.3. Tecnologías para la localización móvil</p> <p>4.4. Metodología para el diseño de UX</p> <p>4.5. Buenas prácticas en el proceso de prototipado</p>	<p>Test tema 4 (0,2 puntos)</p>
Semana 4	<p>Tema 5. Realidad extendida</p> <p>5.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>5.2. Conceptos de realidad extendida</p> <p>5.3. Tecnologías para la localización móvil</p> <p>5.4. Aplicación y servicios AR y VR</p>	<p>Trabajo tecnologías emergentes III: Servicios de creación visual de apps y webs móviles (6 puntos)</p> <p>Test tema 5 (0,2 puntos)</p>
Semana 5	<p>Tema 6. Internet de las cosas (IoT) Parte I</p> <p>6.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>6.2. Fundamentos IoT</p> <p>6.3. Dispositivos y comunicaciones IoT</p>	<p>Test tema 6 (0,2 puntos)</p>

CONTENIDO TEÓRICO		ACTIVIDADES (20 puntos)
Semana 6	<p>Tema 7. Internet de las cosas (IoT) Parte II</p> <p>7.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>7.2. Más allá de la computación en la nube</p> <p>7.3. Ciudades inteligentes (smart cities)</p> <p>7.4. Gemelos digitales</p> <p>7.5. Proyectos IoT</p>	<p>Test tema 7 (0,2 puntos)</p>
Semana 7	<p>Tema 8. Blockchain</p> <p>8.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>8.2. Fundamentos de la cadena de bloques</p> <p>8.3 Aplicaciones y Servicios basados en Blockchain</p> <p>Tema 9. Conducción autónoma</p> <p>9.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>9.2. Tecnologías para la conducción autónoma</p> <p>9.3. Comunicaciones V2X</p>	<p>Test tema 8 (0,2 puntos)</p> <p>Test tema 9 (0,2 puntos)</p>
Semana 8	<p>Tema 10. Tecnología innovadora e investigación</p> <p>10.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>10.2. Fundamentos de la computación cuántica</p> <p>10.3. Aplicaciones de la computación cuántica</p> <p>10.4. Introducción a la investigación</p>	<p>Test tema 10 (0,2 puntos)</p>
Semana 9	Semana de repaso	
Semana 9	Semana de exámenes	

NOTA

Esta **Programación semanal** puede ser modificada si el profesor lo considera oportuno para el enriquecimiento de la asignatura.