

Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 1	Tema 1. ¿Por qué Unity3D? Instalación y puesta a punto 1.1. Introducción y objetivos 1.2. Diferentes tipos de licencias en Unity3D 1.3. Descarga e instalación de Unity3D 1.4. Configuración de Unity3D y primeros pasos	Asistencia a 2 clases en directo a lo largo de la asignatura (0,25 puntos cada una) Test Tema 1 (0.1 puntos)	Presentación de la asignatura y clase del tema 1
Semana 2	Tema 2. Creación de una escena básica en Unity3D 2.1. Introducción y objetivos 2.2. Cámaras y luces 2.3. GameObjects y componentes 2.4. Importación de un modelo 3D y puesta a punto	Test Tema 2 (0.1 puntos)	Clase del tema 2
Semana 3	Tema 3. Introducción a la programación en C# con Visual Studio 3.1. Introducción y objetivos 3.2. Visual Studio 3.3. Empezando con C# 3.4. Compilando y ejecutando	Trabajo: Métodos y variables en C# (3.5 puntos) Test Tema 3 (0.1 puntos)	Clase del tema 3 y presentación de la Actividad: Métodos y variables en C#
Semana 4	Tema 4. Estructuras de control en C# 4.1. Introducción y objetivos 4.2. Estructuras condicionales «si...» 4.3. Estructura condicional «según...»		Clase del tema 4

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 5	Tema 4. Estructuras de control en C# (continuación) 4.4. Estructura iterativa «mientras que...» 4.5. Estructura iterativa «para...»	Test Tema 4 (0.1 puntos)	Clase del tema 4 (continuación)
Semana 6	Tema 5. Uso de acciones y funciones en C# 5.1. Introducción y objetivos 5.2. Métodos nativos de Unity 5.3. Métodos que podemos crear en Unity	Actividad: Uso de Unity Collab en un juego (3.8 puntos) Test Tema 5 (0.1 puntos)	Clase del tema 5 y presentación de la Actividad grupal: Uso de Unity Collab en un juego Clase de resolución de la Actividad: Métodos y variables en C#
Semana 7	Tema 6. Mover, rotar y escalar objetos en Unity3D 6.1. Introducción y objetivos 6.2. Asignación de GameObjects en el editor de Unity3D 6.3. Manipulación de GameObjects desde el editor		Clase del tema 6
Semana 8	Tema 6. Mover, rotar y escalar objetos en Unity3D (continuación) 6.4. Clase Time y gestión del tiempo 6.5. Manipulación de GameObjects en C#	Test Tema 6 (0.1 puntos)	Clase del tema 6 (continuación)
Semana 9	Tema 7. Colliders, colisiones, y fuerzas 7.1. Introducción y objetivos 7.2. Rigidbody 7.3. Fuerzas 7.4. Colisiones	Test Tema 7 (0.1 puntos)	Clase del tema 7 Clase de resolución de la Actividad grupal: Uso de Unity Collab en un juego

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 10	Tema 8. Desencadenadores 8.1. Introducción y objetivos 8.2. ¿Qué son los desencadenadores? 8.3. Uso de desencadenadores: OnTrigger	Test Tema 8 (0.1 puntos)	Clase del tema 8
Semana 11	Tema 9. Instancias y prefabs 9.1. Introducción y objetivos 9.2. Prefabs: un almacén de objetos 9.3. Instantiate	Laboratorio: Juego FPS con Unity (6.0 puntos) Test Tema 9 (0.1 puntos)	Clase del tema 9 y presentación del Laboratorio: Juego FPS con Unity Laboratorio (2h x 2 turno)
Semana 12	Tema 10. Gestión de la UI: Canvas 10.1. Introducción y objetivos 10.2. ¿A qué llamamos UI? 10.3. Canvas y uso de imágenes 10.4. Botones	Test Tema 10 (0.1 puntos)	Clase del tema 10
Semana 13	Tema 11. Animaciones en Unity 11.1. Introducción y objetivos 11.2. Creando animaciones en Unity 11.3. Reproduciendo una animación por código	Test Tema 11 (0.1 puntos)	Clase del tema 11 Sesión de explicación del modelo de examen
Semana 14	Tema 12. Movimiento manual, FPS y en tercera persona 12.1. Introducción y objetivos 12.2. Moviendo un personaje/objeto 12.3. FPS 12.4. Tercera persona	Test Tema 12 (0.1 puntos)	Clase del tema 12 Clase de resolución del Laboratorio: Juego FPS con Unity
Semana 15	Semana de repaso		Clase de repaso
Semana 16	Semana de exámenes		