

Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 1	Tema 1. Introducción a la tecnología de computación 1.1. Introducción y objetivos 1.2. Los sistemas de información y los computadores 1.3. Historia del computador 1.4. Estructura de un computador. Unidades funcionales 1.5. Cuaderno de ejercicios 1.6. Referencias bibliográficas	Asistencia a 2 clases en directo a lo largo de la asignatura (0,5 puntos cada una) Test Tema 1 (0.1 puntos)	Presentación de la asignatura y clase del tema 1
Semana 2	Tema 2. La información y los sistemas de numeración en computación 2.1. Introducción y objetivos 2.2. La unidad aritmético-lógica 2.3. Representaciones numéricas y alfanuméricas 2.4. Representación de números naturales y enteros		Clase del tema 2
Semana 3	Tema 2. La información y los sistemas de numeración en computación (continuación) 2.5. Aritmética de números naturales y enteros 2.6 Representación de números reales 2.7. Cuaderno de ejercicios	Actividad: Sistemas de numeración (5.0 puntos) Test Tema 2 (0.1 puntos)	Clase del tema 2 (continuación) y presentación de la Actividad: Sistemas de numeración
Semana 4	Tema 3. Diseño lógico de computadores: álgebra de Boole 3.1. Introducción y objetivos 3.2. Álgebra de conmutación		Clase del tema 3

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 5	Tema 3. Diseño lógico de computadores: álgebra de Boole (continuación) 3.3. Representación de circuitos digitales 3.4. Minimización de funciones lógicas 3.5. Circuitos combinacionales 3.6. Cuaderno de ejercicios 3.7. Referencias bibliográficas	Test Tema 3 (0.1 puntos)	Clase del tema 3 (continuación)
Semana 6	Tema 4. Diseño lógico de computadores: circuitos secuenciales 4.1. Introducción y objetivos 4.2. Circuitos secuenciales 4.3. Biestables 4.4. Contadores 4.5. Registros de desplazamiento 4.6. Cuaderno de ejercicios 4.7. Referencias bibliográficas	Test Tema 4 (0.1 puntos)	Clase del tema 4 Clase de resolución de la Actividad: Sistemas de numeración
Semana 7	Tema 5. Organización de un computador 5.1. Introducción y objetivos 5.2. Componentes de un computador 5.3. Función del computador	Actividad: Sistemas digitales basado en álgebra Booleana (5.0 puntos)	Clase del tema 5 y presentación de la Actividad: Sistemas digitales basados en álgebra Booleana
Semana 8	Tema 5. Organización de un computador (continuación) 5.4. Estructuras de interconexión 5.5. Interconexión mediante bus 5.6. Cuaderno de ejercicios 5.7. Referencias bibliográficas	Test Tema 5 (0.1 puntos)	Clase del tema 5 (continuación)
Semana 9	Tema 6. Unidad de memoria 6.1. Introducción y objetivos 6.2. Definiciones y conceptos básicos de las memorias 6.3. Jerarquías de memoria 6.4. Memorias de semiconductor		Clase del tema 6

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 10	Tema 6. Unidad de memoria (continuación) 6.5. Memoria caché 6.6. Otras memorias 6.7. Cuaderno de ejercicios 6.8. Referencias bibliográficas	Test Tema 6 (0.1 puntos)	Clase del tema 6 (continuación) Clase de resolución de la Actividad: Sistemas digitales basados en álgebra Boleana
Semana 11	Tema 7. Comunicación entre procesador y periféricos 7.1. Introducción y objetivos 7.2. Dispositivos externos 7.3. Controlador de E/S 7.4. E/S controlada por programa 7.5. E/S por interrupciones 7.6. Acceso directo a memoria (DMA) 7.7. Procesador de E/S (PE/S) 7.8. Cuaderno de ejercicios 7.9. Referencias bibliográficas	Test Tema 7 (0.1 puntos)	Clase del tema 7
Semana 12	Tema 8. CPU: instrucciones 8.1. Introducción y objetivos 8.2. Características de las instrucciones máquina 8.3. Operaciones aritmético-lógicas básicas 8.4. Comparación 8.5. Carga de inmediatos en registro	Actividad grupal: Ensamblador MIPS (3.0 puntos)	Clase del tema 8 y presentación de la Actividad grupal: Ensamblador MIPS
Semana 13	Tema 8. CPU: instrucciones (continuación) 8.6. Carga y almacenamiento 8.7. Bifurcaciones y saltos 8.8. Cuaderno de ejercicios 8.9. Referencias bibliográficas	Test Tema 8 (0.1 puntos)	Clase del tema 8 (continuación)

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 14	Tema 9. CPU: organización y programación 9.1. Introducción y objetivos 9.2. Organización interna de la CPU 9.3. Repertorio de instrucciones 9.4. Ciclo de ejecución de una instrucción 9.5. Fases del diseño del procesador 9.6. Cuaderno de ejercicios 9.7. Referencias bibliográficas	Test Tema 9 (0.1 puntos)	Clase del tema 9 Sesión de explicación del modelo de examen
Semana 15	Tema 10. CPU: microprogramación 10.1. Introducción y objetivos 10.2. Microprogramación 10.3. Modelo de Wilkes 10.4. Estructura de una unidad de control microprogramada 10.5. Cuaderno de ejercicios 10.6. Referencias bibliográficas	Test Tema 10 (0.1 puntos)	Clase del tema 10 Clase de resolución de la Actividad grupal: Ensamblador MIPS
Semana 16	Semana de exámenes		