

MÁSTER UNIVERSITARIO EN TECNOLOGÍA EDUCATIVA Y COMPETENCIAS DIGITALES

Herramientas para el Trabajo Colaborativo			
Materia	Comunicación Digital		
Créditos ECTS	6		
Carácter	Obligatorio		
Unidad Temporal	Primer cuatrimestre		
Competencias de la asignatura			
Competencias básicas	Competencias generales	Competencias específicas	Competencias transversales
CB6, CB8, CB9	CG1, CG3, CG4, CG7, CG8	CE6, CE7, CE17, CE18	CT2
Actividades Formativas		Horas por asignatura	% Presencial
Sesiones presenciales virtuales		15 horas	100%
Lecciones magistrales		6 horas	0
Estudio del material básico		50 horas	0
Lectura del material complementario		25 horas	0
Trabajos, casos prácticos, test		29 horas	0
Tutorías		16 horas	30%
Trabajo colaborativo		7 horas	0
Realización de examen final presencial		2 horas	100%
Total		150 horas	-
Sistemas de evaluación		Ponderación Mínima	Ponderación Máxima
Participación del estudiante (sesiones, foros, tutorías)		0%	40%
Trabajos, proyectos, laboratorios/talleres y/o casos		0%	40%
Test de autoevaluación		0%	40%
Examen final presencial		60%	60%
Contenidos			
<p>Entendemos que la innovación educativa debe ser un proceso de cambio para dar respuesta a los avances y transformaciones de la sociedad, dirigido a la visión de nuevos horizontes desde un enfoque sistémico con el objetivo de cubrir las demandas y necesidades de la comunidad educativa para su mejora.</p> <ul style="list-style-type: none"> » Sociedad de la información y la comunicación. » Integración de las TIC en los centros educativos » Desarrollo de la web 1.0 a la web 3.0 » Recursos tecnológicos » El blog en el aula » El potencial pedagógico de las <i>wikis</i> en educación » El potencial pedagógico de las <i>WebQuest</i> en educación » La pizarra digital educativa » Plataformas <i>e-learning</i> 			