

MÁSTER UNIVERSITARIO EN TECNOLOGÍA EDUCATIVA Y COMPETENCIAS DIGITALE

Neurotecnología Educativa			
Materia	Aprendizaje apoyado en el cerebro		
Créditos ECTS	6		
Carácter	Obligatorio		
Unidad Temporal	Segundo cuatrimestre		
Competencias de la asignatura			
Competencias básicas	Competencias generales	Competencias específicas	Competencias transversales
CG6 – CB10	CG1, CG3, CG7, CG8, CG9, CG12	CE19, CE20, CE21	CT1
Actividades Formativas		Horas por asignatura	% Presencial
Sesiones presenciales virtuales		15 horas	100%
Lecciones magistrales		6 horas	0
Estudio del material básico		50 horas	0
Lectura del material complementario		25 horas	0
Trabajos, casos prácticos, test		29 horas	0
Tutorías		16 horas	30%
Trabajo colaborativo		7 horas	0
Realización de examen final presencial		2 horas	100%
Total		150 horas	-
Sistemas de evaluación		Ponderación Mínima	Ponderación Máxima
Participación del estudiante (sesiones, foros, tutorías)		0%	40%
Trabajos, proyectos, laboratorios/talleres y/o casos		0%	40%
Test de autoevaluación		0%	40%
Examen final presencial		60%	60%
Contenidos			
<ul style="list-style-type: none"> » Neurotecnología Educativa: ¿Cómo entra la información en el cerebro? » Neurotecnología Educativa: Conocimiento de uno mismo » Neurotecnología Educativa: Poner mi talento al servicio del otro » Neurotecnología Educativa: Creatividad » Neurotecnología Educativa: Visión espacial. Hemisferio derecho. Pensamiento computacional » Neurotecnología Educativa: Habilidades superiores y creatividad 			