

MÁSTER UNIVERSITARIO EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Percepción Computacional			
Materia	Percepción Computacional		
Créditos ECTS	6		
Carácter	Obligatorio		
Unidad temporal:	1 asignatura a cursar en el primer cuatrimestre		
SISTEMA DE EVALUACIÓN	PONDERACIÓN MIN.	PONDERACIÓN MÁX.	
Participación del estudiante (sesiones, foros, laboratorios)	0%	40%	
Prácticas de laboratorio virtual	10%	40%	
Trabajos, proyectos y/o casos	0%	40%	
Test de autoevaluación	0%	40%	
Examen final presencial	60%	60%	
COMPETENCIAS			
Básicas	Generales	Específicas	Transversales
CB6, CB7, CB8, CB9, CB10	CG6	CE6, CE14, CE17	CT2, CT3, CT4
ACTIVIDADES FORMATIVAS		HORAS	% PRESENCIAL
Sesiones presenciales virtuales		15	100%
Lecciones magistrales		6	0
Estudio del material básico		52	0
Lectura de material complementario		25	0
Trabajos, casos prácticos y test de autoevaluación		29	0
Tutorías		16	30%
Trabajo colaborativo		7	0
Examen final presencial		2	100%
Total		150	

CONTENIDOS DE LAS ASIGNATURAS

En los humanos, la adquisición de conocimiento del entorno comienza en los datos obtenidos a través de los sentidos. En los sistemas artificiales se trata de emular los procesos de percepción usando modelos de la visión humana, la comprensión del habla y el procesamiento de otras señales sensoriales. En esta asignatura se trabaja directamente con los modelos computacionales de percepción en diferentes modalidades: principalmente la visión y el habla. Los contenidos de la asignatura se organizan en los siguientes puntos:

- Tratamiento de señales de voz.
- Tratamiento de señales visuales.
- Reconocimiento de la voz y el habla.
- Visión artificial.
- Equilibrio, tacto, dolor, olfato y gusto.
- Extracción de características para el aprendizaje.
- Evaluación del rendimiento en percepción computacional.