

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Contenido teórico	Actividades (9,5 puntos)	Eventos (5,5 puntos)
Semana 1	Tema 1. Herramientas e infraestructuras de accesibilidad en sistemas operativos 1.1 ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Sistemas operativos 1.3. La interfaz gráfica de usuario 1.4. Perfiles de discapacidad 1.5. Herramientas de accesibilidad del sistema operativo 1.6. Capa de accesibilidad del sistema operativo 1.7. Herramientas de desarrollo 1.8. API de accesibilidad	Caso práctico: Mecanismos de accesibilidad de un sistema operativo (1,5 puntos)	Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales (0,6 punto cada una) Test Tema 1 (0,3 puntos)
Semana 2	Tema 2. Accesibilidad en las aplicaciones de escritorio 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. Accesibilidad en el escritorio 2.3. Evaluación de accesibilidad 2.4. Breves ejemplos de evaluación	Caso práctico: Informe de accesibilidad del bloc de notas (1,5 puntos)	Foro: Diferencias y coincidencias de las interfaces Web y nativas (2,5 puntos) Test Tema 2 (0,3 puntos)
Semana 3	Tema 3. Accesibilidad en las aplicaciones nativas para dispositivos móviles 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Acceso de las personas con discapacidad a las comunicaciones móviles 3.3. Características de accesibilidad de los sistemas operativos iOS y Android 3.4. Exploración de la accesibilidad en aplicaciones móviles 3.5. Requisitos básicos de accesibilidad en aplicaciones móviles	Caso práctico: Evaluación de la accesibilidad de una aplicación móvil (1,5 puntos)	Test Tema 3 (0,3 puntos)
Semana 4	Tema 4. Accesibilidad en las aplicaciones web para móviles 4.1 ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. La Web para aplicaciones móviles 4.3. Evaluación de accesibilidad para una aplicación web móvil	Caso práctico: Análisis de accesibilidad de un juego web móvil (1,5 puntos)	Test Tema 4 (0,3 puntos)
Semana 5	Tema 5. Accesibilidad en las aplicaciones híbridas 5.1 ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Qué son las aplicaciones móviles híbridas 5.3. Construyendo una aplicación híbrida 5.4. Detectando aplicaciones híbridas 5.5. Evaluación de accesibilidad de una interfaz híbrida	Caso práctico: Identificación de aplicaciones y breve evaluación de una aplicación híbrida (1,75 puntos)	Test Tema 5 (0,3 puntos)

	Contenido teórico	Actividades (9,5 puntos)	Eventos (5,5 puntos)
Semana 6	<p>Tema 6. Aplicaciones de asistencia y productos de apoyo</p> <p>6.1 ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>6.2. Qué es un producto de apoyo</p> <p>6.3. Servicios de accesibilidad</p> <p>6.4. Incompatibilidades entre servicios y productos de apoyo</p> <p>6.5. Usando productos de apoyo y servicios de accesibilidad</p> <p>6.6. Cómo se usan los productos de apoyo más comunes</p>	<p>Caso práctico: Comparación entre dos lectores de pantalla (1,75 puntos)</p>	<p>Test Tema 6 (0,3 puntos)</p>
Semana 7	Semana de repaso		
Semana 8	Semana de exámenes		