

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (15 puntos)
Semana 1	Semana de introducción a la asignatura	
Semana 2	Tema 1. Introducción a las herramientas de visualización 1.1. Introducción y objetivos 1.2. Librerías y herramientas de visualización 1.3. HTML, CSS y JavaScript 1.4. Editor código: Brackets 1.5. Referencias bibliográficas	Test Tema 1 (0,1 puntos)
Semana 3	Tema 2. Google Chart: Introducción y principales visualizaciones 2.1. Introducción y objetivos 2.2. Ejemplos de varias visualizaciones 2.3. Conectando con Google Spreadsheets y archivos CSV 2.4. Gestionar eventos 2.5. Referencias bibliográficas	Test Tema 2 (0,1 puntos)
Semana 4	Tema 3. D3.js: Introducción y funcionalidades 3.1. Introducción y objetivos 3.2. Definición e instalación 3.3. Elementos básicos de D3.js. Generando elementos HTML 3.4. Trabajando con datos reales y elementos en el HTML 3.5. Ventajas de D3.js 3.6. Referencias bibliográficas	Test Tema 3 (0,1 puntos)
Semana 5	Tema 4. D3.js: Datos, SVG y gráficas 4.1. Introducción y objetivos 4.2. Trabajar con diferentes estructuras de datos JSON y CSV	Actividad grupal: Análisis tendencias en D3.js (2,9 puntos) Foro actividad grupal: Análisis tendencias en D3.js (1 punto)
Semana 6	Tema 4. D3.js: Datos, SVG y gráficas (continuación) 4.3. Generar y dibujar con SVG 4.4. <i>Bar Chart</i> y <i>Scatter Plot</i> desde cero 4.5. Referencias bibliográficas	Test Tema 4 (0,1 puntos)
Semana 7	Tema 5. D3.js: Escalando y dibujando ejes de un gráfico 5.1. Introducción y objetivos 5.2. Escala no ordinal o logarítmica 5.3. Ejes 5.4. Escala ordinal 5.5. Referencias bibliográficas	Test Tema 5 (0,1 puntos)
Semana 8	Tema 6. D3.js: Force Layout, transiciones, movimiento e interacción 6.1. Introducción y objetivos 6.2. <i>Force Layout</i> 6.3. Actualización de gráficos con base en eventos	

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (15 puntos)
Semana 9	Tema 6. D3.js: Force Layout, transiciones, movimiento e interacción (continuación) 6.4. Transiciones y movimiento 6.5. Añadiendo interacción a los gráficos 6.6. Exportando el resultado a PDF, Bitmaps y SVG 6.7. Referencias bibliográficas	Test Tema 6 (0,1 puntos)
Semana 10	Tema 7. Power BI 7.1. Introducción y objetivos 7.2. Instalación e Interfaz de Power BI 7.3. Funciones de Power BI 7.4. Obtención, preparación y modelado de datos 7.5. Visualización de datos 7.6. Visualizaciones avanzadas	Actividad: Creando un <i>dashboard</i> (5 puntos) Test Tema 7 (0,1 puntos)
Semana 11	Tema 8. Qlik Sense 8.1. Introducción y objetivos 8.2. Instalación de Qlik Sense 8.3. <i>Apps</i> 8.4. Exploración de los datos, filtros y tablas pivotantes 8.5. Etiquetas y colores 8.6. Mapas geográficos 8.7. Historias 8.8. Otros gráficos avanzados	Test Tema 8 (0,1 puntos)
Semana 12	Tema 9. Tableau: introducción y funcionalidades 9.1. Introducción y objetivos 9.2. Instalación e interfaz de Tableau 9.3. Estantes Columnas y Filas. Tarjeta Marcas	Test Tema 9 (0,1 puntos)
Semana 13	Tema 10. Tableau: filtros, páginas, dashboards e historias 10.1. Filtros	Laboratorio: Creando un <i>dashboard</i> (5 puntos)
Semana 14	Tema 10. Tableau: filtros, páginas, dashboards e historias (continuación) 10.2. Páginas 10.3. <i>Dashboards</i> 10.4. Historias	Test Tema 10 (0,1 puntos)
Semana 15	Tema 11. CARTO: Location Intelligence Software 11.1. Introducción y objetivos 11.2. Inteligencia de ubicación 11.3. Instalación e interfaz de CARTO	
Semana 16	Tema 11. CARTO: Location Intelligence Software (continuación) 11.4. <i>Data & Maps</i> 11.5. <i>Layers & Widgets</i> 11.6. Estilos 11.7. Análisis	Test Tema 11 (0,1 puntos)
Semana 17	Examen final	

NOTA

Esta **Programación semanal** puede ser modificada si el profesor lo considera oportuno para el enriquecimiento de la asignatura.