

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (15 puntos)
Semana 1	Semana de introducción a la asignatura	
Semana 2	Tema 1. Introducción al desarrollo de aplicaciones 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Aplicaciones de escritorio 1.3. Lenguaje de programación 1.4. Entornos de desarrollo integrado	
Semana 3	Tema 1. Introducción al desarrollo de aplicaciones (continuación) 1.5. Aplicaciones web 1.6. Aplicaciones móviles 1.7. Aplicaciones en la nube	Test tema 1 (0,2 puntos)
Semana 4	Tema 2. Desarrollo de aplicaciones Java 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. Entornos de desarrollo integrados para Java 2.3. Principales IDE para Java 2.4. Introducción a la plataforma de desarrollo Eclipse 2.5. Introducción a la plataforma de desarrollo NetBeans	Test tema 2 (0,2 puntos)
Semana 5	Tema 3. La interfaz gráfica en Java 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Modelo Vista Controlador para las interfaces gráficas de usuario 3.3. Diseñar una interfaz gráfica en Eclipse 3.4. Diseñar una interfaz gráfica en NetBeans	Laboratorio: Desarrollo de aplicaciones en Eclipse y NetBeans (6 puntos) Test tema 3 (0,2 puntos)
Semana 6	Tema 4. Depuración y pruebas en Java 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Pruebas y depuración de programas en Java 4.3. Depuración en Eclipse 4.4. Depuración en NetBeans	Foro de debate (0,6 puntos) Test tema 4 (0,2 puntos)
Semana 7	Tema 5. Desarrollo de aplicaciones en .NET 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Net Framework 5.3. Componentes de la plataforma de desarrollo .NET 5.4. Visual Studio .NET	Test tema 5 (0,2 puntos)
Semana 8	Tema 6. La interfaz gráfica en la plataforma .NET 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Herramientas de .NET para GUI 6.3. La GUI con Windows Presentation Foundation 6.4. Depurar y compilar una aplicación de WP	Test tema 6 (0,2 puntos)

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (15 puntos)
Semana 9	Tema 7. Programación para redes .NET 7.1. ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. Introducción a la programación para redes en .NET 7.3. Peticiones y respuestas en .NET	Práctica: Desarrollo de aplicaciones en .NET (6 puntos)
Semana 10	Tema 7. Programación para redes .NET (continuación) 7.4. Uso de protocolos de aplicación en .NET 7.5. Seguridad en la programación para redes en .NET	Test tema 7 (0,2 puntos)
Semana 11	Tema 8. Entornos de desarrollo de aplicaciones móviles 8.1. ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. Aplicaciones móviles 8.3. Aplicaciones móviles Android 8.4. Pasos para el desarrollo en Android 8.5. El IDE Android Studio	Test tema 8 (0,2 puntos)
Semana 12	Tema 9. Desarrollo de aplicaciones Android Studio 9.1. ¿Cómo estudiar este tema? 9.2. Instalar e iniciar Android Studio 9.3. Ejecución de una aplicación Android 9.4. Desarrollo de la interfaz gráfica en Android Studio 9.5. Iniciando actividades en Android Studio	Test tema 9 (0,2 puntos)
Semana 13	Tema 10. Depuración y publicación de aplicaciones Android 10.1. ¿Cómo estudiar este tema? 10.2. Depuración de una aplicación en Android Studio 10.3. Memorizar aplicaciones en Android Studio 10.4. Publicación de una aplicación en Google Play	Test tema 10 (0,2 puntos)
Semana 14	Tema 11. Desarrollo de aplicaciones para la nube 11.1. ¿Cómo estudiar este tema? 11.2. Cloud computing 11.3. Niveles de cloud: SaaS, PaaS, IaaS 11.4. Principales plataformas de desarrollo en la nube 11.5. Referencias bibliográficas	Test tema 11 (0,2 puntos)
Semana 15	Tema 12. Introducción a Google Cloud Platform 12.1. ¿Cómo estudiar este tema? 12.2. Conceptos básicos de Google Cloud Platform 12.3. Servicios de Google Cloud Platform 12.4. Herramientas de Google Cloud Platform	Test tema 12 (0,2 puntos)
Semana 16	Semana de repaso	
Semana 17	Semana de Exámenes	

NOTA

Esta **Programación semanal** puede ser modificada si el profesor lo considera oportuno para el enriquecimiento de la asignatura.