

Máster en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Objetivos

El Máster online en Diseño y Desarrollo de Videojuegos de UNIR se crea para formar a profesionales cualificados y versátiles en el campo del diseño de videojuegos, bien dentro de la industria como **desarrolladores**, bien en otros sectores como **especialistas en gamificación**.

El programa (60 ECTS) está diseñado para dotar al alumno de todos los **conocimientos técnicos y artísticos** necesarios para convertirse en un profesional apto para su inmediata incorporación a una empresa, gestionando eficazmente sus recursos y necesidades, o bien para convertirse en un **emprendedor** capaz de desarrollar exitosamente sus propios proyectos personales y/o empresariales.

A quién va dirigido

El Máster en Diseño y Desarrollo de Videojuegos se dirige a **personas apasionadas por los videojuegos** que deseen hacer del diseño su profesión, como especialistas en la creación de experiencias interactivas y conformando una rama imprescindible en el desarrollo de dichos productos.

También se dirige como complemento a **profesionales formados en otros sectores** (finanzas, marketing y publicidad, psicología, artes, etc.) que pretendan incorporarse a los roles especializados, cada vez más demandados y necesarios, que comienzan a formar parte del organigrama de los departamentos de las grandes y medianas empresas del sector.

No es necesario tener conocimientos de programación, pero es recomendable un perfil afín a las tecnologías y con interés en el aprendizaje de las bases del desarrollo básico para la creación de videojuegos.

Plan de estudios

Primer Cuatrimestre (30 ECTS)

- » Introducción a los Videojuegos _____ 6 ECTS
- » Introducción a la programación y el desarrollo de videojuegos _____ 6 ECTS
- » Fundamentos artísticos _____ 6 ECTS
- » Narrativa del videojuego _____ 3 ECTS
- » Desarrollo de Videojuegos en UNITY _____ 6 ECTS
- » Producción y gestión _____ 3 ECTS

Segundo Cuatrimestre (30 ECTS)

- » Diseño Avanzado y Diseño de Niveles _____ 6 ECTS
- » F2P y casual games _____ 3 ECTS
- » Desarrollo de videojuegos con UNREAL ENGINE _____ 6 ECTS
- » Experiencia de Usuario _____ 3 ECTS
- » Trabajo Fin de Máster _____ 12 ECTS

Universidad Oficial

La Universidad Internacional de La Rioja (UNIR) es una universidad de titularidad y gestión privada, aprobada por el Parlamento de La Rioja, mediante la Ley de reconocimiento, 3/2008 de 13 octubre. Su estructura, organización y funcionamiento han sido diseñados desde su origen conforme a los parámetros y requisitos del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).



Clases online cuando y donde quieras
Nuestro Campus Virtual está abierto los 365 días del año las 24 horas del día.



Tu propio tutor personal
Siempre disponible por teléfono o email, para aconsejarte y guiarte, mejorando tu experiencia en la universidad.



Formación interactiva
Podrás compartir dudas e inquietudes con tus profesores y compañeros a través de foros y chats.



Evaluación continua
Realizarás trabajos, ejercicios y actividades a lo largo del curso, que te ayudarán a llegar preparado a los exámenes.