

MAYO 2026

L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
Asig 1 - 2	18	19	20	21	22	23
Asig 1 - 2	25	26	27	28	29	30
						31

JUNIO 2026

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

JULIO 2026

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
Exámenes Asig 1 - 2	6	7	8	9	10	11
Asig 3 - 4	13	14	15	16	17	18
Asig 3 - 4	20	21	22	23	24	25
Asig 3 - 4	27	28	29	30	31	

AGOSTO 2026

L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
Exámenes Asig 3 - 4	24	25	26	27	28	29
						30
						31

SEPTIEMBRE 2026

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
Asig 5 - 6	7	8	9	10	11	12
Asig 5 - 6	14	15	16	17	18	19
Asig 5 - 6	21	22	23	24	25	26
Asig 5 - 6	28	29	30			

OCTUBRE 2026

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
Exámenes Asig 5 - 6	26	27	28	29	30	31

NOVIEMBRE 2026

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

DICIEMBRE 2026

L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
Exámenes Asig 7 - 8	14	15	16	17	18	19
	21	22	23	24	25	26
	28	29	30	31		

ENERO 2027

L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

FEBRERO 2027

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28

MARZO 2027

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
Exámenes Asig 9 - 10	8	9	10	11	12	13
Asig 11 - 12	15	16	17	18	19	20
Repaso	22	23	24	25	26	27
Asig 11 - 12	29	30	31			

ABRIL 2027

L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

MAYO 2027

L	M	X	J	V	S	D
					1	2
Exámenes Asig 11 - 12	3	4	5	6	7	8
	10	11	12	13	14	15
	17	18	19	20	21	22
	24	25	26	27	28	29
	31					

- Inicio de asignatura
- Exámenes
- Repaso

NOTA : Las fechas de este calendario están sujetas a posibles modificaciones.



			Créditos
Cuatrimestre 1	Asig 1	Álgebra y Matemática Discreta	9
	Asig 2	Introducción al Diseño de Videojuegos	9
	Asig 3	Fundamentos de Programación	9
	Asig 4	Dispositivos de Juego	9
Cuatrimestre 2	Asig 5	Cálculo y Métodos Numéricos	9
	Asig 6	Sistemas Operativos	9
	Asig 7	Tecnología de Computadores	9
	Asig 8	Lógica Computacional	9
Cuatrimestre 3	Asig 9	Estadística	9
	Asig 10	Introducción al Arte para Videojuegos	9
	Asig 11	Algoritmia y Complejidad	9
	Asig 12	Estructuras de Datos	9