

Descubre CertiDevs

La forma más innovadora de aprender haciendo



Somos el
único centro
de FP que
cuenta con
CertiDevs.

¿Qué es CertiDevs?

Es una herramienta de aprendizaje única que combina teoría y práctica en una sola pantalla. Mientras estudias, resuelves retos reales con feedback inmediato y autoevaluación por inteligencia artificial. Aprendes haciendo, y eso marca la diferencia.

¿Y cómo mejora tu empleabilidad?

Al trabajar con retos reales, proyectos y herramientas profesionales, adquieres competencias que las empresas valoran. CertiDevs te ayuda a construir un perfil sólido, práctico y competitivo.

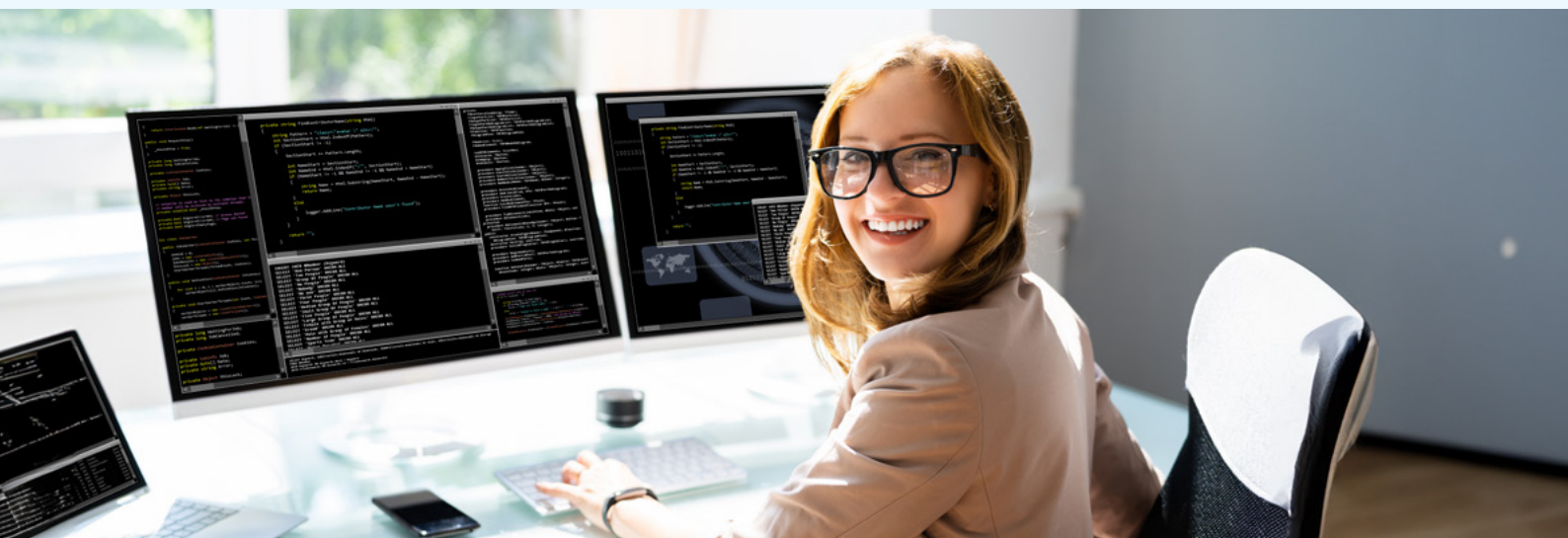
¿Por qué es diferente?

Porque ningún otro centro de FP ofrece esta experiencia. CertiDevs te permite aprender de forma activa, divertida y eficaz. No solo estudias, sino que desarrollas habilidades que te preparan para el mundo laboral.

¿Qué encontrarás?

- **Zonas de entrenamiento** con ejercicios prácticos y lecciones teóricas integradas.
- **Corrección automática** con puntuación, explicación de errores y sugerencias de mejora.
- **Seguimiento de tu progreso y tiempo dedicado**, para que veas cómo avanzas.
- **Ejercicios variados**: tipo test, código, proyectos, ensayos... adaptados a cada área formativa.

Matricúlate en UNIR FP y empieza a aprender como nunca antes. CertiDevs te espera. ¿Te lo vas a perder?



Fundamentos de Programación

Curso introductorio para alumnos, sin experiencia previa en programación.

1. El mundo del desarrollo de software

- Qué es el desarrollo de software
- Tipos de aplicaciones
- Frontend vs Backend
- Tecnologías frontend y backend
- Roles profesionales

2. Herramientas del programador

- Editores de código y Visual Studio Code
- Terminal y consola
- Navegador y DevTools
- Control de versiones con Git
- GitHub y repositorios

3. Pensamiento computacional

- Qué es el pensamiento computacional
- Descomponer problemas
- Buscar patrones
- Abstracción

4. Algoritmos y representación

- Qué es un algoritmo
- Pseudocódigo
- Diagramas de flujo

5. Lenguajes de programación

- Qué es un lenguaje de programación
- Lenguajes de alto y bajo nivel
- Compilados vs interpretados
- Sintaxis comparada (Python, JavaScript, Java)

6. Variables y tipos de datos

- Qué es una variable
- Tipos de datos (números, texto, booleanos)
- Declarar y asignar variables

7. Operadores y expresiones

- Operadores aritméticos
- Operadores de comparación
- Operadores lógicos

8. Entrada y salida

- Mostrar información al usuario
- Pedir datos al usuario

9. Estructuras condicionales

- Qué es una condición
- Estructura Si-Entonces
- Estructura Si-Sino

10. Estructuras repetitivas (Bucles)

- Qué es un bucle
- Bucle Mientras (while)
- Bucle Para (for)

11. Colecciones de datos

- Qué es un array/lista
- Acceder a elementos
- Recorrer arrays

12. Funciones

- Qué es una función
- Crear funciones
- Parámetros y retorno

13. Introducción a objetos

- Qué es un objeto
- Qué es una clase

14. Depuración y errores

- Tipos de errores
- Leer mensajes de error
- Depurar código

15. Buenas prácticas

- Nombres de variables
- Comentarios en el código
- Código legible

16. Próximos pasos

- Resumen del curso
- Elegir tu camino (web, móvil, datos...)
- Recursos de aprendizaje

17. Evaluación final

Se escribe FP, se pronuncia EMPLEO

