



Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Con este Grado te formarás profesionalmente para adquirir las capacidades y conocimientos necesarios para incorporarte a la industria del videojuego en calidad de diseñador o desarrollador



DURACIÓN

4 años



EXÁMENES ONLINE

O PRESENCIALES

Al final de cada cuatrimestre

[Ver sedes](#)



CRÉDITOS ECTS

240 totales / 60 por curso



METODOLOGÍA

Educación 100% online



CLASES ONLINE EN DIRECTO



TUTOR PERSONAL

[Infórmate de nuestros descuentos con tu asesor](#)

El claustro del Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos está compuesto por profesionales y profesores de reconocido prestigio y con una dilatada experiencia en esta industria. Esto nos permite ofrecer a nuestros alumnos una formación sólida y completa a través de un programa académico riguroso y eminentemente práctico.

Los egresados de esta titulación conocerán los fundamentos de la ingeniería y la informática necesarios para desempeñar un trabajo en el ámbito del desarrollo de videojuegos. Se formarán tanto en el diseño de videojuegos, incluyendo los aspectos artísticos y relacionados con la jugabilidad, como en la programación de videojuegos siguiendo diferentes paradigmas de programación y utilizando diferentes entornos. Además, comprenderán los fundamentos de la empresa y los proyectos de videojuegos, siendo capaces de llevar una iniciativa empresarial además de la planificación y ejecución de un videojuego.

Objetivos del grado

El plan de estudios ha sido configurado para que adquieras los conocimientos para:

- Aplicar los fundamentos de la cinemática, la dinámica y la óptica en entornos de videojuegos.
- Comprender las reglas que rigen el álgebra lineal, el cálculo diferencial, el análisis numérico, las funciones y los conjuntos, aplicándolas en problemas de corte ingenieril.
- Conocer las características de los principales motores de desarrollo de videojuegos y utilizarlos en el desarrollo de prototipos funcionales para diferentes dispositivos de interacción.
- Ser capaz de realizar animaciones 2D y 3D para su uso posterior en videojuegos.
- Identificar las implicaciones del uso de cada tipo de música y cómo esto influye en el jugador.
- Aprender la estructuración de la narrativa propia de los videojuegos y los diferentes tipos de estrategias narrativas.
- Aplicar los principios de diseño de cada tipo de videojuego en cuanto a objetivos, mecánicas, dinámicas e interacción, incorporando técnicas de diseño de niveles y jugabilidad.
- Utilizar los conceptos de realidad virtual en entornos de videojuegos y otros entornos relacionados.
- Identificar las posibilidades gráficas de un proyecto de videojuegos, evaluar sus implicaciones y ser capaz de decidir la más adecuada.
- Entender el funcionamiento del procesador y las estructuras de memoria en un computador, identificando los componentes del Sistema Operativo que lo hacen posible.
- Estar al día de la normativa legal asociada al diseño y desarrollo de videojuegos, así como conocer los principios éticos que rigen esta industria.

Salidas profesionales

Al finalizar el Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos el alumno podrá desempeñar las siguientes funciones profesionales dentro de la empresa:

- Programador de videojuegos
- Técnico en desarrollo de software y aplicaciones
- Programador de motores de juegos
- Diseñador y desarrollador web
- Diseñador de videojuegos
- Productor de videojuegos
- Diseñador de 3D
- Guionista de juegos
- Diseño y desarrollo multimedia
- Productor de videojuegos



Plan de estudios

Primer curso

PRIMER CUATRIMESTRE (30 ECTS)

- ▶ Tecnología Básica de Computadores (6 ECTS)
- ▶ Álgebra y Matemática Discreta (6 ECTS)
- ▶ Fundamentos de Programación (6 ECTS)
- ▶ Introducción al Diseño de Videojuegos (6 ECTS)
- ▶ Dispositivos de Juego (6 ECTS)

SEGUNDO CUATRIMESTRE (30 ECTS)

- ▶ Cálculo y Métodos Numéricos (6 ECTS)
- ▶ Introducción al Arte para Videojuegos (6 ECTS)
- ▶ Programación Orientada a Objeto (6 ECTS)
- ▶ Diseño de Videojuegos (6 ECTS)
- ▶ Proyecto Grupal I (6 ECTS)

Segundo curso

PRIMER CUATRIMESTRE (30 ECTS)

- ▶ Fundamentos Físicos de Videojuegos (6 ECTS)
- ▶ Dibujos para Videojuegos (6 ECTS)
- ▶ Estadística (6 ECTS)
- ▶ Motores de Videojuegos (6 ECTS)
- ▶ Bases de Datos (6 ECTS)

SEGUNDO CUATRIMESTRE (30 ECTS)

- ▶ Iniciativa Empresarial (6 ECTS)
- ▶ Sistemas Operativos (6 ECTS)
- ▶ Ingeniería del Software (6 ECTS)
- ▶ Juegos para la Web (6 ECTS)
- ▶ Proyecto Grupal II (6 ECTS)



Tercer curso

PRIMER CUATRIMESTRE (30 ECTS)

- ▶ Motores de Videojuegos II (6 ECTS)
- ▶ Estructura de Datos y Algoritmos (6 ECTS)
- ▶ Sonido y Música para Videojuegos (6 ECTS)
- ▶ Cuestiones Éticos-Legales de los Videojuegos (6 ECTS)
- ▶ Diseño 2D (6 ECTS)

SEGUNDO CUATRIMESTRE (30 ECTS)

- ▶ Gamificación (6 ECTS)
- ▶ Narrativa del Videojuego (6 ECTS)
- ▶ Dirección de Proyectos de Videojuegos (6 ECTS)
- ▶ Diseño 3D (6 ECTS)
- ▶ Proyecto Grupal III (6 ECTS)

Cuarto curso

PRIMER CUATRIMESTRE (30 ECTS)

- ▶ Inteligencia Artificial para Videojuegos (6 ECTS)
- ▶ Juegos Multijugador (6 ECTS)
- ▶ Psicología del Jugador (6 ECTS)
- ▶ Creación de Portafolio (6 ECTS)
- ▶ Realidad Virtual (6 ECTS)

SEGUNDO CUATRIMESTRE (30 ECTS)

- ▶ Optativa 1 (6 ECTS)
- ▶ Optativa 2 (6 ECTS)
- ▶ Optativa 3 (ECTS)
- ▶ Trabajo Fin de Grado (12 ECTS)

Optativas

- ▶ Análisis y Producción Musical para Medios Audiovisuales (6 ECTS)
- ▶ Sistemas Interactivos (6 ECTS)
- ▶ Imagen en Movimiento (6 ECTS)
- ▶ Realidad Aumentada (6 ECTS)

Un nuevo concepto de universidad online

La Universidad Internacional de La Rioja, universidad con docencia 100% online, se ha consolidado como solución educativa adaptada a los nuevos tiempos y a la sociedad actual. El innovador modelo pedagógico de UNIR ha conseguido crear un nuevo concepto de universidad en el que se integran aspectos tecnológicos de última generación al servicio de una enseñanza cercana y de calidad. La metodología 100% online permite a los alumnos estudiar estén donde estén, interactuando, relacionándose y compartiendo experiencias con sus compañeros y profesores. Actualmente UNIR cuenta con:

- ▶ Más de 41.000 alumnos.
 - ▶ Más de 10.000 alumnos internacionales.
 - ▶ Presencia en 90 países de los 5 continentes.
 - ▶ Más de 130 títulos de Grado y Postgrado.
 - ▶ Más de 4.000 convenios de colaboración firmados para dar cobertura de prácticas a nuestros estudiantes.
- UNIR es una universidad responsable con la cultura, la economía y la sociedad. Este compromiso se materializa a través de la Fundación UNIR.

Además, UNIR se ha expandido a Latinoamérica y desde 2014 está activa UNIR México, la primera universidad online con clases en directo del país y con sede oficial en México D.F., Colombia, Perú y Ecuador.

Dirección y profesorado

El claustro está compuesto por profesionales y profesores de reconocido prestigio con una dilatada experiencia en el ámbito empresarial y docente del área. Esto nos permite ofrecer a nuestros alumnos una formación sólida y completa.



**Ángel Manuel Zurita
Fernández**
Director Académico

Ha desarrollado su carrera profesional en el campo del diseño y producción de videojuegos. Inició su trayectoria en Echoes VR, donde se especializó en la dirección artística, diseñando mecánicas de juego y escribiendo el guion. Además, lideró el equipo de arte y gestionó la campaña de financiación en Kickstarter, que permitió avanzar en el desarrollo del proyecto. Paralelamente, comenzó su experiencia docente, impartiendo clases en diversas instituciones como EBF, UTAD y finalmente en UNIR, donde sigue enseñando.

En cuanto a su formación, es graduado en Filosofía por la Universidad Autónoma de Madrid, complementando sus estudios con formación en guion cinematográfico. Posteriormente, obtuvo el Máster en Diseño y Desarrollo de Videojuegos en la Universidad Politécnica de Madrid, lo que le permitió integrar sus conocimientos narrativos con el ámbito interactivo.



Adrián Suárez Mourinho
Director Ejecutivo

Experto en narrativa interactiva, diseño de experiencias en entornos digitales y videojuegos, con un enfoque particular en SEO, SEM y UX. Obtuvo su doctorado por la Universidad de La Coruña con una tesis titulada “La narración de las interacciones”, y completó un Máster en Marketing Digital y Comunicación en Abat Oliva-CEU. Su trayectoria combina un profundo conocimiento académico con habilidades prácticas en el ámbito digital.

Actualmente, se desempeña como Coordinador del Máster en Desarrollo de Videojuegos en EBF, además de impartir clases sobre SEO/SEM y experiencia de usuario (UX) en centros como Praxis y Synergie. En el ámbito profesional, trabaja como SEO Strategist y especialista en UX para Pululart, y ha colaborado como redactor para prestigiosas publicaciones de videojuegos como Mundogamers y 3DJuegos.

Sus líneas de investigación se centran en la narrativa y el diseño de juegos, especialmente en la obra de autores japoneses. Entre sus trabajos más destacados se encuentran los libros “Sobre Mario: de fontanero a leyenda 1981-1996” y “El padre de las almas oscuras: Hidetaka Miyazaki a través de su obra”, los cuales profundizan en los temas tratados en su tesis doctoral.

[Ver claustro completo](#)



Metodología



Clases online en directo

Ofrecemos a los estudiantes la posibilidad de asistir todos los días a clases online en directo. Durante estas sesiones los alumnos podrán interactuar con el profesor y resolver sus consultas en tiempo real, compartiendo conocimientos y experiencias. El ritmo formativo se adapta, en la medida de lo posible, a las necesidades de cada grupo de alumnos. La no asistencia a una clase en directo no implica perdérsela. Todas las sesiones se pueden ver en diferido, tantas veces como se quiera. Así, no se perjudica a los alumnos que no puedan seguir la clase en directo.



Recursos didácticos

El Campus Virtual de UNIR proporciona una gran variedad de contenidos con los que preparar cada asignatura. Estos materiales están organizados de manera que faciliten un aprendizaje ágil y eficaz. De este modo, se puede acceder a los temas que desarrollan los contenidos del programa, ideas clave de cada tema (elaboradas por el profesorado de la asignatura), material audiovisual complementario, actividades, lecturas y test de evaluación.

Además, se tendrá acceso a clases magistrales sobre temas concretos y se podrá participar en foros, chats y blogs en los que se interactúa con profesores y compañeros ampliando conocimientos y resolviendo posibles dudas.



Tutor personal

En UNIR, cada alumno cuenta con un tutor personal desde el primer día, siempre disponible por teléfono o email. El papel del tutor es fundamental en la trayectoria de cada estudiante ya que es el mayor nexo de unión con la universidad y su punto de referencia durante el proceso formativo.

Los tutores ofrecen una atención personalizada haciendo un seguimiento constante de cada alumno.

- Resuelve dudas sobre gestiones académicas, trámites o dudas concretas de asignaturas.
- Ayuda a la planificación del estudio para que se aproveche mejor el tiempo.
- Recomienda qué recursos didácticos de la plataforma utilizar en cada caso.
- Se implica con los estudios de los alumnos para ayudarles a superar cada asignatura.



Sistema de evaluación

Para valorar el nivel de logro de los objetivos definidos en el Grado es necesario evaluar las competencias adquiridas durante el estudio. La evaluación final del aprendizaje se realiza teniendo en cuenta la calificación obtenida en los siguientes puntos:

- Evaluación continua (resolución de casos prácticos, participación en foros, debates y otros medios colaborativos y test de evaluación).
- Examen presencial final.
- Prácticas presenciales obligatorias.
- Trabajo Fin de Grado.

Información de acceso

Requisitos

La admisión al título se ajustará al Real Decreto 412/2014 que regula los requisitos de admisión a las enseñanzas de Grado.

Satisfechos los requisitos generales de acceso previamente mencionados, y solo en el caso de que el número de solicitudes de plaza que cumplen con los requisitos recogidos en las vías de acceso exceda al número de plazas ofertadas, en la resolución de las solicitudes de admisión se tendrá en cuenta los siguientes criterios de valoración:

- Nota media del expediente que dé acceso a los estudios de grado (100%).

En caso de empate en puntuaciones, se elegirá al que tenga mayor número de matrículas de honor y, en su caso, sobresalientes y así sucesivamente.

Cómo matricularse

- Completa el **formulario de preinscripción**.
 - Recibe la llamada de un **asesor personal**, que verifica que cumples los requisitos exigidos y te ayuda a elaborar tu plan de estudios personalizado (convalidaciones, nº de créditos, etc.).
 - Envía la documentación requerida para formalizar la admisión, debidamente compulsada y espera la confirmación.
 - Cumplimenta la matrícula* con la forma de pago más adecuada a tus necesidades.
 - Recibe tu clave de acceso al AULA VIRTUAL y comienza el curso organizándote a tu manera.
- Consulta más información y precios de matrícula.**

* Un asesor te facilitará el acceso al formulario de matrícula.

Precios y formas de pago

No existe **ningún coste de inscripción adicional** en concepto de apertura ni por gestión de matrícula.

UNIR ofrece **descuentos por el pago al contado** y por **matriculación de curso completo** (60 ECTS) y **otras ayudas** a personas con **diversidad funcional** y a **progenitores de familias numerosas**.

Consulta las **tablas de descuentos y ayudas** en la página de **cómo matricularse**. Nuestros asesores te aconsejarán para seleccionar la opción que más se ajuste a tus necesidades y posibilidades.

El **importe** de la matrícula **incluye** tanto la **formación** como el **acceso al aula virtual**, el uso de las **herramientas de estudio y comunicación**, y los **materiales interactivos**.

No se incluyen los materiales de terceros como libros de texto, aunque podrás conseguirlos a través de UNIR en condiciones especiales.

Existen otros conceptos de carácter administrativo como certificados, expedición de título, Suplemento Europeo al Título, duplicados, etc., cuyas tasas se pueden consultar en la web.

Becas y ayudas

UNIR ha diseñado un programa de becas y ayudas para que puedas estudiar y graduarte con nosotros.

Ofrecemos **ayudas y descuentos** para diferentes situaciones personales y laborales:

- Diversidad funcional
- Desempleados
- Pronto pago
- Descuentos por reserva de plaza

Nuestros **asesores personales** están siempre a tu disposición para guiarte sobre cualquiera de estas becas o ayudas.

Reconocimientos

UNIR cuenta con una Comisión de Transferencia de Créditos que es la responsable de realizar las convalidaciones pertinentes. Llámanos y un asesor analizará tu caso particular.

Según la normativa que establece UNIR, se podrán reconocer:

- Créditos de formación básica procedentes de la misma rama de conocimiento.
- Créditos obtenidos en otras materias de formación básica pertenecientes a la rama de conocimiento del título al que se pretende acceder.
- Otros créditos podrán ser reconocidos por UNIR teniendo en cuenta la adecuación entre las competencias y los conocimientos asociados a las restantes materias cursadas por el estudiante y los previstos en el plan de estudios o bien que tengan carácter transversal.



RECTORADO LOGROÑO

Avenida de la Paz, 137
26006. La Rioja
España
(+34) 941 210 211

DELEGACIÓN MADRID

Calle de García Martín , 21
28224. Pozuelo de Alarcón
España
(+34) 915 674 391

DELEGACIÓN BOGOTÁ

Calle 100 No. 19-61 piso 8º
Bogotá
Colombia
(+57) 601 7056600

DELEGACIÓN CD. DE MÉXICO

Av. Universidad 472, Col. Vértiz Narvarte,
Alc. Benito Juárez, 03600 CDMX
México
+52 (55) 88393963

DELEGACIÓN QUITO

Av. República E7-123 y Martín Carrión
(esquina). Edificio Pucará. Quito
Ecuador
(+593) 964256599

DELEGACIÓN LIMA

Av. Jorge Basadre 233, 2º
piso, San Isidro 15073. Lima
Perú
(+51) 1 5155505

unir.net | +34 941 209 743

