

PROGRAMAS

Máster Universitario en Animación 3D para las industrias del entretenimiento

Maya	Asignaturas	Descripción
	Modelado 3D y Animación 3D	Es un programa informático dedicado al desarrollo de gráficos 3D por ordenador, efectos especiales, animación y de dibujo.
Blender	Asignaturas	Descripción
	Animación 3D, Creación de Personajes y Entornos 3D, Taller de Animación para Cine y Taller de Animación para Videojuegos y Efectos Especiales	Es un programa informático multiplataformas dedicado al modelado, iluminación, renderizado y animación para animación o modelados en 3D. Muy usado en videojuegos y animación 3D.
Photoshop	Asignaturas	Descripción
	Arte para Videojuegos	Es un editor de fotografías y un programa para dibujar.
Davinci Resolve	Asignaturas	Descripción
	Postproducción Digital de Imagen	Es un programa empleado en la industria para editar vídeo y posteriormente poder posproducir en él el sonido y los efectos especiales.
Fade In	Asignaturas	Descripción
	Narrativa Audiovisual para Cine y Efectos Especiales Digitales	Es un programa dedicado a la redacción de guiones profesionales.
AfterEffects	Asignaturas	Descripción
	Taller de Animación para Videojuegos y Efectos Especiales y Taller de Animación para Cine	Es una aplicación que tiene forma de estudio destinado para la creación o aplicación en una composición, así como realización de gráficos profesionales en movimiento y efectos especiales.
Substance Painter	Asignaturas	Descripción
	Taller de Animación para Videojuegos y Efectos Especiales y Taller de Animación para Cine	Es un programa dedicado a texturizar objetos 3D.
Illustrator	Asignaturas	Descripción
	Taller de Animación para Videojuegos y Efectos Especiales y Taller de Animación para Cine	Es un editor de gráficos vectoriales que sirve, entre otras cosas, para la ilustración como rama del arte digital, técnica o de diseño gráfico.