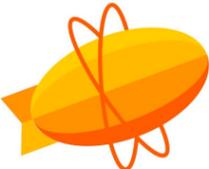


PROGRAMAS

# Máster Universitario en Diseño de Experiencia de Usuario

Figma	Asignaturas	Descripción
	Diseño de interfaz de usuario (UI)	Es un editor de gráficos vectorial y una herramienta de generación de prototipos y diseño web, principalmente basada en la web.
Sketch	Asignaturas	Descripción
	Diseño de interfaz de usuario (UI)	Es un software de diseño vectorial para crear interfaces de usuario.
Zeplin	Asignaturas	Descripción
	Paso del diseño de UI a la implementación de desarrollo de frontend	Se utiliza como un puente de colaboración entre diseñadores y desarrolladores, y facilita el proceso de llevar diseños de interfaz de usuario (UI) a la implementación. La principal función de Zeplin es generar y compartir especificaciones de diseño precisas a partir de diseños de interfaz creados en programas como Sketch, Adobe XD o Figma.
Optima Workshop	Asignaturas	Descripción
	Investigación y pruebas de usuario	Es un conjunto de herramientas para realizar investigación de usuarios, como card sorting y tree testing.