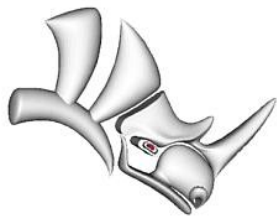
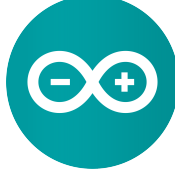


PROGRAMAS

Máster Universitario en Herramientas y Tecnologías para el Diseño de Espacios Arquitectónicos Inteligentes

Rhinoceros	Descripción
	Es una herramienta de software para modelado en tres dimensiones.
Grasshoper	Descripción
	Es un software dirigido al modelado paramétrico y la visualización de datos.
V-Ray	Descripción
	Es una herramienta destinada a la visualización arquitectónica y el renderizado.
Photoshop	Descripción
	Es un programa empleado para la postproducción en la visualización arquitectónica.
Illustrator	Descripción
	Es un programa utilizado para la postproducción en la visualización de datos.
Twinmotion	Descripción
	Es un programa empleado para realidad extendida (virtual, aumentada y mixta).
Simapro	Descripción
	Es una herramienta que permite analizar el ciclo de vida de los materiales.
InDesign	Descripción
	Es una aplicación para la composición digital de páginas dirigida a maquettadores profesionales.
Arduino	Descripción
	Es un software libre de diseño de sistemas que se emplea para construir dispositivos digitales y dispositivos interactivos que puedan detectar y controlar objetos del mundo real.
Processing	Descripción
	Es un lenguaje de programación y entorno de desarrollo integrado de código abierto basado en Java, de fácil uso, y que sirve para enseñar y producir proyectos multimedia e interactivos de diseño digital.
Max/MSP	Descripción
	Es un programa de codificación visual multimedia para diseñar con diferentes tipos de datos de entrada.