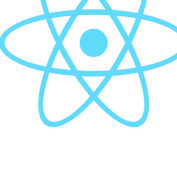
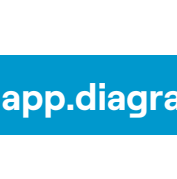
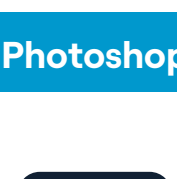
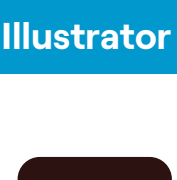


PROGRAMAS

MU en Diseño y Desarrollo de Interfaz de Usuario Web (Front-end Design & Development)

Wordpress	Asignaturas	Descripción
	Diseño y Creación Web con Gestores de Contenidos, Metodologías Ágiles en el Proceso de Desarrollo Web	Es una plataforma de gestión de contenido (CMS) ampliamente utilizada para crear y administrar sitios web. Facilita la creación de sitios web profesionales y personalizables sin necesidad de conocimientos avanzados de programación.
React	Asignaturas	Descripción
	Desarrollo Web con Frameworks Front-end, Aplicaciones Móviles Multiplataforma	Es una biblioteca de JavaScript de código abierto utilizada para construir interfaces de usuario interactivas y reutilizables. React ofrece una experiencia de usuario rápida y fluida.
Angular	Asignaturas	Descripción
	Desarrollo Web con Frameworks Front-end	Es un framework de desarrollo web de código abierto desarrollado por Google. Con Angular, los desarrolladores pueden crear interfaces de usuario dinámicas y interactivas utilizando HTML, CSS y TypeScript.
Vue	Asignaturas	Descripción
	Desarrollo Web con Frameworks Front-end	Es un framework progresivo para construir interfaces de usuario. Vue está diseñado desde cero para ser utilizado incrementalmente. La librería central está enfocada solo en la capa de visualización, y es fácil de utilizar e integrar con otras librerías o proyectos existentes.
Webstorm	Asignaturas	Descripción
	Desarrollo Web con Frameworks Front-end	Es un entorno de desarrollo integrado (IDE). Es ampliamente utilizado por desarrolladores para crear aplicaciones web y trabajar con tecnologías como HTML, CSS, JavaScript y frameworks populares como Angular, React y Vue.js.
Git	Asignaturas	Descripción
	Desarrollo Web con Frameworks Front-end, Metodologías Ágiles en el Proceso de Desarrollo Web	Es un sistema de control de versiones ampliamente utilizado en el desarrollo de software. Permite a los equipos de desarrollo rastrear y administrar los cambios en el código fuente de un proyecto a lo largo del tiempo.
Node.js	Asignaturas	Descripción
	Desarrollo Web con Frameworks Front-end	Es un entorno de tiempo de ejecución de código abierto basado en el motor V8 de JavaScript de Google Chrome. Permite a los desarrolladores ejecutar código JavaScript en el lado del servidor y construir aplicaciones web y de red altamente escalables y eficientes.
Xcode	Asignaturas	Descripción
	Desarrollo de Recursos Animados para Web	Es un entorno de desarrollo integrado (IDE) desarrollado por Apple para el desarrollo de aplicaciones para sus sistemas operativos, incluyendo iOS, macOS, watchOS y tvOS. Es la herramienta principal utilizada por los desarrolladores de aplicaciones nativas de Apple.
Visual Studio Code	Asignaturas	Descripción
	Desarrollo Web con Frameworks Front-end	Es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux, macOS y Web. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código.
app.diagramas.net	Asignaturas	Descripción
	Metodologías Ágiles en el Proceso de Desarrollo Web	Es una aplicación web gratuita y de código abierto que te permite crear una gran variedad de diagramas desde cualquier navegador web.
Photoshop	Asignaturas	Descripción
	Metodologías Ágiles en el Proceso de Desarrollo Web, UX y UI	Es un editor de fotografías, usado principalmente para el retoque de fotografías y gráficos.
Illustrator	Asignaturas	Descripción
	Metodologías Ágiles en el Proceso de Desarrollo Web, UX y UI	Es un editor de gráficos vectoriales que sirve, entre otras cosas, para la ilustración como rama del arte digital, técnica o de diseño gráfico.
Adobe XD	Asignaturas	Descripción
	Metodologías Ágiles en el Proceso de Desarrollo Web, UX y UI, Desarrollo de Recursos Animados para Web	Es un software donde puedes editar vídeos y fotos. Adobe XD apoya al diseño vectorial y a los sitios web wireframe, creando prototipos simples e interactivos.
Figma	Asignaturas	Descripción
	UX y UI	Es un editor de gráficos vectorial y una herramienta de generación de prototipos, principalmente basada en la web, con características off-line adicionales habilitadas por aplicaciones de escritorio en macOS y Windows.
InDesign	Asignaturas	Descripción
	UX y UI	Es una aplicación para la composición digital de páginas dirigida a maquetadores profesionales.
React Native	Asignaturas	Descripción
	Aplicaciones Móviles Multiplataforma	Es un marco de desarrollo de aplicaciones móviles que utiliza la biblioteca de JavaScript React para crear aplicaciones nativas para iOS y Android.
Bootstrap	Asignaturas	Descripción
	Desarrollo Web Responsive	Es un framework de código abierto ampliamente utilizado para el desarrollo rápido y responsivo de sitios web. Proporciona una colección de estilos predefinidos, componentes y scripts de JavaScript que facilitan la creación de interfaces modernas y atractivas.
Axure	Asignaturas	Descripción
	Desarrollo de Recursos Animados para Web	Es una herramienta de diseño y prototipado de interacciones y experiencias de usuario (UX). Permite crear prototipos interactivos, wireframes y especificaciones detalladas para proyectos web y móviles sin necesidad de escribir código.
Android Studio	Asignaturas	Descripción
	Desarrollo de Recursos Animados para Web	Es un entorno de desarrollo integrado (IDE) oficial para el desarrollo de aplicaciones móviles Android. Fue desarrollado por Google y se basa en el popular IDE IntelliJ IDEA.
Trello	Asignaturas	Descripción
	Metodologías Ágiles en el Proceso de Desarrollo Web	Es una herramienta de gestión de proyectos y tareas que se basa en la metodología Kanban. Trello permite a los equipos y a los individuos organizar, colaborar y personalizar sus proyectos según sus necesidades, añadiendo archivos, checklists o automatizaciones.
Ionic	Asignaturas	Descripción
	Aplicaciones Móviles Multiplataforma	Es un framework de desarrollo de aplicaciones móviles de código abierto y multiplataforma. Permite a los desarrolladores crear aplicaciones móviles utilizando tecnologías web como HTML, CSS y JavaScript.
Capacitor	Asignaturas	Descripción
	Aplicaciones Móviles Multiplataforma	Es un framework de desarrollo de aplicaciones móviles de código abierto creado por Ionic. Proporciona una capa de abstracción sobre las API nativas de iOS, Android y la web, lo que permite a los desarrolladores crear aplicaciones móviles multiplataforma.