

<b>Centro:</b>	08 Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología
<b>Titulación:</b>	0485 - Máster Universitario en Diseño y Desarrollo de Videojuegos
<b>Cursos evaluados:</b>	Modalidad General: 2018/2019, 2019/2020, 2020/2021, Modalidad Inicial: 2019/2020, 2020/2021

## Resumen de resultados agregados por universidad y titulación

### Modalidad General

Resultados	TOTAL	Titulación
Número de participantes en la convocatoria	122	1
Media puntuación total	146,81	*
Media dimensión 1. Planificación de la actividad docente	6,39	*
Media dimensión 2. Desarrollo de la actividad docente	72,78	*
Media dimensión 3. Resultados de la actividad docente	57,78	*
Media dimensión 4. Investigación, innovación y mejora de la actividad docente	6,38	*
% Categoría A. Excelente	15,57	*
% Categoría B. Muy positiva	64,75	*
% Categoría C. Positiva	18,85	*
% Categoría D. No positiva	0,82	*

\* por confidencialidad no se ofrece el dato

### Modalidad Inicial

Resultados	TOTAL	Titulación
Número de participantes en la convocatoria	82	1
Media puntuación total	100,42	*
Media dimensión 1. Planificación de la actividad docente	3,41	*
Media dimensión 2. Desarrollo de la actividad docente	49,63	*
Media dimensión 3. Resultados de la actividad docente	40,13	*
Media dimensión 4. Investigación, innovación y mejora de la actividad docente	3,83	*
% Categoría Muy positiva	18,29	*
% Categoría Positiva	79,27	*
% Categoría No positiva	2,44	*

\* por confidencialidad no se ofrece el dato