

Propuesta de tesis

Este documento contiene una propuesta de tesis que esta siendo ofrecida a los nuevos estudiantes de doctorado del Programa de Doctorado en Ciencias de la Computación por un profesor UNIR que es miembro del programa. Esperamos que la propuesta de investigación resulte de interés para algunos de los estudiantes que solicitan admisión al programa. Un estudiante de doctorado no tiene por qué atenerse a las propuestas publicadas, sino que tiene libertad para designar el tema de investigación del que tratará su tesis. Sin embargo, si durante el proceso de admisión designa una propuesta de tesis publicada, la Comisión Académica valorará esta petición de cara a la asignación de su director de tesis. Además, las propuestas de tesis se desarrollan dentro de grupos y líneas de investigación para la que disponemos de investigadores especializados, que además pueden tener ayudas económicas asociadas. Le recomendamos contactar con el profesor que publica la ayuda para obtener más información sobre esta propuesta.

Datos de la propuesta

Título: Creación de comportamientos de NPCs que simulen el comportamiento de un humano
Línea de investigación: Human-Computer Interaction
Breve descripción y objetivos Hacer una IA en videojuegos que sea capaz de ganar a un jugador humano es algo que con la tecnología actual es viable. El principal reto es crear IAs que superen el Test de Turing. Es decir, que no sean percibidas como IAs si no que sean indistinguibles del comportamiento que podría tener un jugador humano. Este tipo de IAs son muy útiles en juegos multijugador cuando no hay suficientes usuarios o para controlar los aliados de los jugadores en juegos cooperativos.
Profesor que convoca la propuesta y dirección de contacto Ismael sagredo Olivenza ismael.sagredo@unir.net
Información adicional sobre el profesor/organización que publica ESIT: Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología, Universidad Internacional de La Rioja (UNIR)
Potenciales ayudas asociadas a la propuesta