

## Propuesta de tesis

Este documento contiene una propuesta de tesis que está siendo ofrecida a los nuevos estudiantes de doctorado del Programa de Doctorado en Ciencias de la Computación por un profesor UNIR que es miembro del programa. Esperamos que la propuesta de investigación resulte de interés para algunos de los estudiantes que solicitan admisión al programa. Un estudiante de doctorado no tiene por qué atenerse a las propuestas publicadas, sino que tiene libertad para designar el tema de investigación del que tratará su tesis. Sin embargo, si durante el proceso de admisión designa una propuesta de tesis publicada, la Comisión Académica valorará esta petición de cara a la asignación de su director de tesis. Además, las propuestas de tesis se desarrollan dentro de grupos y líneas de investigación para la que disponemos de investigadores especializados, que además pueden tener ayudas económicas asociadas. Le recomendamos contactar con el profesor que publica la ayuda para obtener más información sobre esta propuesta.

### Datos de la propuesta

<b>Título:</b> Utilización de videojuegos serios como apoyo para la adquisición de competencias STEAM
<b>Línea de investigación:</b> Human-Computer Interaction
<b>Breve descripción y objetivos</b> El objetivo de esta tesis sería analizar como puede ayudar la creación de juegos serios y educativos a la adquisición de alguna competencia tecnológica. Por ejemplo en programación, física, matemáticas, diseño, arquitectura, o cualquier otra rama dentro de las denominadas competencias STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts)
<b>Profesor que convoca la propuesta y dirección de contacto</b> Ismael sagredo Olivenza <a href="mailto:ismael.sagredo@unir.net">ismael.sagredo@unir.net</a>
<b>Información adicional sobre el profesor/organización que publica</b> ESIT: Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología, Universidad Internacional de La Rioja (UNIR)
<b>Potenciales ayudas asociadas a la propuesta</b>