



Máster Universitario en Gamificación Educativa

La gamificación convierte el aprendizaje en una aventura donde cada reto es un paso hacia el conocimiento.



DURACIÓN

1 año académico



EXÁMENES PRESENCIALES U

ONLINE Al final de cada cuatrimestre [Ver sedes](#)



CRÉDITOS ECTS 60



RAMA DE CONOCIMIENTO

Facultad de Educación



METODOLOGÍA

Educación 100% online + prácticas presenciales



CLASES ONLINE EN DIRECTO



MENTOR UNIR

[Infórmate de nuestros descuentos con tu asesor](#)

El Máster Universitario en Gamificación Educativa proporciona a los estudiantes una **formación avanzada y especializada en el diseño e implementación de proyectos gamificados con fines educativos, utilizando diversas herramientas tecnológicas**. Además, busca formar profesionales activos que fomenten el interés, la curiosidad, el pensamiento crítico y creativo en los estudiantes, así como promover la innovación y la mejora continua en los procesos de enseñanza-aprendizaje.

Máster Universitario en Gamificación Educativa responde a las necesidades curriculares y sociales actuales, al implementar nuevas metodologías didácticas en el ámbito de las artes y al promover los objetivos de desarrollo sostenible de la Agenda 2030. El programa busca formar a profesionales que sean competentes en educación artística, educación patrimonial, alfabetización visual y gestión del pensamiento crítico y creativo.

Objetivos

El Máster Universitario en Gamificación Educativa pretende formar egresados **capaces de llevar a cabo procesos de desarrollo, innovación y organización docente mediante proyectos gamificados**. Asimismo, se busca preparar a los estudiantes con herramientas que faciliten su progreso profesional en el ámbito de la enseñanza, considerando el amplio campo de investigación que las didácticas específicas presentan para el futuro de los egresados. Con el máster podrás:

- Integrar herramientas y tecnologías digitales seguras y adecuadas para la gamificación educativa teniendo en cuenta la etapa educativa a la que se dirigen.
- Adaptar estrategias y enfoques de enseñanza avanzados que permitan abordar el aprendizaje competencial y colaborativo entre estudiantes a través de la gamificación educativa.
- Crear actividades lúdicas específicas que faciliten la adquisición de habilidades y conocimientos en diversas disciplinas
- Diseñar proyectos gamificados integrales y creativos que motiven a los estudiantes y apoyen los objetivos educativos.
- Desarrollar estrategias de evaluación efectivas y adecuadas para medir el progreso y el logro de objetivos educativos en entornos gamificados.

Plan de estudios

Primer cuatrimestre

- ▶ Juego y Aprendizaje en el Ser Humano: Avances y Nuevos Modelos (6 ECTS)
- ▶ Aprendizaje Basado en el Juego (ABJ) para la Mejora del Proceso Educativo (6 ECTS)
- ▶ Metodologías Activas y Gamificación (6 ECTS)
- ▶ Herramientas Digitales para el Diseño de Experiencias Lúdicas de Aprendizaje (6 ECTS)
- ▶ Diseño de Proyectos Gamificados I (6 ECTS)

Segundo cuatrimestre

- ▶ Diseño de Proyectos Gamificados II (6 ECTS)
- ▶ Gamificación y Desarrollo de Habilidades en el Estudiante: Evaluación y Retroalimentación (6 ECTS)
- ▶ Prácticas Externas (6 ECTS)
- ▶ Trabajo Fin de Máster (12 ECTS)

Dirección y profesorado

Los contenidos de este máster han sido elaborados por profesionales de reconocido prestigio en el ámbito de la innovación en la educación, tales como Escuela21, Learning-flow o Bechallenge.

El claustro está compuesto por expertos docentes en el ámbito de la innovación educativa que serán capaces de guiarte a través de los diferentes retos y casos que encontrarás en el camino de tu formación sobre la innovación aplicada a la educación.

Podemos ofrecerte un programa académico riguroso y práctico, donde el protagonista del aprendizaje serás tú. Los profesores te ayudarán y guiarán, y las decisiones sobre cómo abordar los retos sobre la innovación educativa serán tu responsabilidad. Anímate a formar parte de una comunidad rica en experiencias sobre la innovación educativa.

Elísabet Chorro Calderón

Directora académica del máster



Es Doctora en Física con fuerte formación y experiencia en el campo de las ciencias experimentales aplicadas. Experta en el campo de las tecnolo-

gías digitales aplicadas a la educación y la gamificación en el ámbito académico..

Salidas profesionales

Con el Máster en Gamificación Educativa de UNIR adaptarás tu perfil profesional a uno de los ámbitos más demandados, **incrementando enormemente tus opciones laborales**, tanto en entornos educativos formales como no formales.

Educación Formal

- Docentes expertos en gamificación.
- Diseñador de experiencias de aprendizaje.
- Consultor de gamificación.
- Desarrollador de contenido educativo.
- Formador de profesores.

Educación no formal

Muchas compañías utilizan la gamificación para la formación y el desarrollo de empleados, por lo que también se podrán acceder a trabajos en el mundo corporativo, como, por ejemplo:

- Coordinador de actividades lúdicas en centros de educación no formal.
- Diseñador de proyectos gamificados dentro de empresas.

Un nuevo concepto de universidad online

La Universidad Internacional de La Rioja, universidad con docencia 100% online, se ha consolidado como solución educativa adaptada a los nuevos tiempos y a la sociedad actual. El innovador modelo pedagógico de UNIR ha conseguido crear un nuevo concepto de universidad en el que se integran aspectos tecnológicos de última generación al servicio de una enseñanza cercana y de calidad. La metodología 100% online permite a los alumnos estudiar estén donde estén, interactuando, relacionándose y compartiendo experiencias con sus compañeros y profesores. Actualmente UNIR cuenta con:

- ▶ Más de 41.000 alumnos.
- ▶ Más de 10.000 alumnos internacionales.
- ▶ Presencia en 90 países de los 5 continentes.
- ▶ Más de 130 títulos de Grado y Postgrado.
- ▶ Más de 4.000 convenios de colaboración firmados para dar cobertura de prácticas a nuestros estudiantes. UNIR es una universidad responsable con la cultura, la economía y la sociedad. Este compromiso se materializa a través de la Fundación UNIR.

Además, UNIR se ha expandido a Latinoamérica y desde 2014 está activa UNIR México, la primera universidad online con clases en directo del país y con sede oficial en México D.F.



Metodología



Clases online en directo

Ofrecemos a los estudiantes la posibilidad de asistir todos los días a **clases online en directo**. Durante estas sesiones los alumnos podrán interactuar con el profesor y resolver sus consultas en tiempo real, compartiendo conocimientos y experiencias. El ritmo formativo se adapta, en la medida de lo posible, a las necesidades de cada grupo de alumnos. La no asistencia a una clase en directo no implica perdérsela. Todas las sesiones se pueden ver **en diferido**, tantas veces como se quiera. Así, no se perjudica a los alumnos que no puedan seguir la clase en directo.



Recursos didácticos

El Campus Virtual de UNIR proporciona una **gran variedad de contenidos** con los que preparar cada asignatura. Estos materiales están organizados de manera que faciliten un aprendizaje ágil y eficaz. De este modo, se puede acceder a los temas que desarrollan los contenidos del programa, ideas clave de cada tema (elaboradas por el profesorado de la asignatura), material audiovisual complementario, actividades, lecturas y test de evaluación.

Además, se tendrá acceso a **clases magistrales** sobre temas concretos y se podrá participar en foros, chats y blogs en los que se interactúa con profesores y compañeros ampliando conocimientos y resolviendo posibles dudas.



Tutor personal

En UNIR, cada alumno cuenta con un tutor personal desde el primer día, **siempre disponible** por teléfono o email. El papel del tutor es fundamental en la trayectoria de cada estudiante ya que es el mayor nexo de unión con la universidad y su punto de referencia durante el proceso formativo.

Los tutores ofrecen una **atención personalizada** haciendo un seguimiento constante de cada alumno.

- Resuelve dudas sobre gestiones académicas, trámites o dudas concretas de asignaturas.
- Ayuda a la planificación del estudio para que se aproveche mejor el tiempo.
- Recomienda qué recursos didácticos de la plataforma utilizar en cada caso.
- Se implica con los estudios de los alumnos para ayudarles a superar cada asignatura.



Sistema de evaluación

Para valorar el nivel de logro de los objetivos obtenidos en el Máster es necesario evaluar las competencias adquiridas durante el estudio. La evaluación final del aprendizaje se realiza teniendo en cuenta la calificación obtenida en los siguientes puntos.

- Evaluación continua (resolución de casos prácticos, participación en foros, debates y otros medios colaborativos y test de evaluación)
- Examen final
- Trabajo Fin de Máster.



Descubre la Metodología 4P

- Resuelve problemas reales en el aula desde el ámbito de la Innovación Educativa.
- Elabora proyectos de innovación educativa a partir de contexto reales.
- Desarrolla competencias personales (soft skills) como: inteligencia emocional, liderazgo, creatividad...
- Crea tu propio portfolio profesional.

Información de acceso

Requisitos

- Según lo establecido en el artículo 16 del Real Decreto 1393/2007 de 29 de octubre para poder acceder a las enseñanzas universitarias oficiales (Máster y Postgrado) es necesario:
- Estar en posesión de un título universitario oficial* español u otro expedido por una institución de Educación Superior del Espacio Europeo de Educación Superior que facultan en el país expedidor del título para el acceso de enseñanzas de máster.
- Ser titulado conforme a sistemas educativos ajenos al Espacio Europeo de Educación Superior sin necesidad de homologar sus títulos, previa comprobación por la Universidad de que aquellos acreditan un nivel de formación equivalente a los correspondientes títulos universitarios oficiales españoles y que facultan en el país expedidor del título para el acceso a enseñanzas de postgrado.

**Esto implica título oficial de graduado, diplomado, arquitecto técnico, ingeniero técnico, licenciado, arquitecto o ingeniero.*

Cómo matricularse

- Completa el **formulario de preinscripción**.
- Recibe la llamada de un **asesor personal**, que verifica que cumples los requisitos exigidos y te ayuda a elaborar tu plan de estudios personalizado (convalidaciones, nº de créditos, etc.).
- Envía la documentación requerida para formalizar la admisión, debidamente compulsada y espera la confirmación.
- Cumplimenta la matrícula* con la forma de pago más adecuada a tus necesidades.
- Recibe tu clave de acceso al AULA VIRTUAL y comienza el curso organizándote a tu manera. **Consulta más información y precios de matrícula.**

* *Un asesor te facilitará el acceso al formulario de matrícula.*

Precios y formas de pago

No existe **ningún coste de inscripción adicional** en concepto de apertura ni por gestión de matrícula.

UNIR ofrece **descuentos por el pago al contado** y por **matriculación de curso completo** (60 ECTS) y **otras ayudas** a personas con **diversidad funcional**.

Consulta las **tablas de descuentos y ayudas** en la página de **cómo matricularse**. Nuestros asesores te aconsejarán para seleccionar la opción que más se ajuste a tus necesidades y posibilidades.

El **importe** de la matrícula **incluye** tanto la **formación** como el **acceso al aula virtual**, el uso de las **herramientas de estudio y comunicación**, y los **materiales interactivos**.

No se incluyen los materiales de terceros como libros de texto, aunque podrás conseguirlos a través de UNIR en condiciones especiales.

Existen otros conceptos de carácter administrativo como certificados, expedición de título, Suplemento Europeo al Título, duplicados, etc., cuyas tasas se pueden consultar en la web.

Becas y ayudas

UNIR ha diseñado un programa de becas y ayudas para que puedas estudiar y graduarte con nosotros.

Ofrecemos **ayudas y descuentos** para diferentes situaciones personales y laborales:

- Diversidad funcional
- Desempleados
- Pronto pago
- Descuentos por reserva de plaza

Nuestros **asesores personales** están siempre a tu disposición para guiarte sobre cualquiera de estas becas o ayudas.

Reconocimientos

UNIR cuenta con una Comisión de Transferencia de Créditos que es la responsable de realizar las convalidaciones pertinentes. Llámanos y un **asesor analizará tu caso particular**.

Según la normativa que establece UNIR, **se podrán reconocer:**

- Créditos de formación básica procedentes de la misma rama de conocimiento.
- Créditos obtenidos en otras materias de formación básica pertenecientes a la rama de conocimiento del título al que se pretende acceder.
- Otros créditos podrán ser reconocidos por UNIR teniendo en cuenta la adecuación entre las competencias y los conocimientos asociados a las restantes materias cursadas por el estudiante y los previstos en el plan de estudios o bien que tengan carácter transversal.
- Reconocimiento de asignaturas sólo si proviene de Máster Oficial, según establece la norma. En el caso del reconocimiento de prácticas, el alumno debe acreditar la experiencia profesional correspondiente según criterios internos. Cualquier solicitud se estudia.



RECTORADO LOGROÑO

Avenida de la Paz, 137
26006. La Rioja
España
+34 941 210 211

DELEGACIÓN MADRID

Calle de García Martín, 21
28224. Pozuelo de Alarcón
España
+34 915 674 391

DELEGACIÓN BOGOTÁ

Calle 100 # 19-61. Edificio Centro Em-
presarial 100. Oficina 801. 11001
Colombia
+571 5169659

DELEGACIÓN CD. DE MÉXICO

Avenida Universidad 472,
Narvarte Poniente. 03600
México
+52 (55) 84210768

DELEGACIÓN QUITO

Avenida República E7-123 y Martín
Carrión (esquina). Edificio Pucará
Ecuador
(+593) 3931480

DELEGACIÓN LIMA

José Gabriel Chariarse, 415
San Antonio. Miraflores
Perú
(01) 496 – 8095

unir.net | +34 941 209 743

