

Propuesta de tesis

Este documento contiene una propuesta de tesis que esta siendo ofrecida a los nuevos estudiantes de doctorado del Programa de Doctorado en Ciencias de la Computación por un profesor UNIR que es miembro del programa. Esperamos que la propuesta de investigación resulte de interés para algunos de los estudiantes que solicitan admisión al programa. Un estudiante de doctorado no tiene por qué atenerse a las propuestas publicadas, sino que tiene libertad para designar el tema de investigación del que tratará su tesis. Sin embargo, si durante el proceso de admisión designa una propuesta de tesis publicada, la Comisión Académica valorará esta petición de cara a la asignación de su director de tesis. Además, las propuestas de tesis se desarrollan dentro de grupos y líneas de investigación para la que disponemos de investigadores especializados, que además pueden tener ayudas económicas asociadas. Le recomendamos contactar con el profesor que publica la ayuda para obtener más información sobre esta propuesta.

Datos de la propuesta

Título
Diseño de herramientas, métodos y recursos para favorecer la transversalidad de la A del modelo STEAM en la universidad. Estudio de caso (determinar una Universidad, Facultad o Escuela).
Línea de investigación¹
Movilidad y experiencia de usuario. Desarrollo de aplicaciones y servicios.
Breve descripción y objetivos
Hoy en día empieza a ser un hecho que, en entornos educativos de educación superior relacionados con las ciencias más duras, STEAM se yergue como modelo educativo de enorme potencial para el desarrollo de la imaginación, la creatividad, el espíritu crítico y autocrítico, entre otros. En este sentido, llama la atención el papel determinante que tiene en este cometido la A del acrónimo STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics) que, normalmente se materializa de forma explícita en formaciones relacionadas con el Diseño en sus diversas especialidades, pero ¿qué sucede en formaciones directamente relacionadas con áreas de ciencias puras? La respuesta a esta pregunta ofrece el pistoletazo de salida a esta propuesta de tesis. En la que primero se propone investigar para realizar un estado de la cuestión, tanto teórico como práctico, de cómo se encuentra imbricada la A de STEAM en formaciones de ingeniería, tecnología, ciencia y matemáticas. Y, seguidamente, y a partir de lo anterior, se plantea el diseño de herramientas, métodos y recursos que favorezcan el trabajo con el modelo STEAM dentro del ámbito universitario en el que se inscriba la investigación.
Profesor que convoca la propuesta y dirección de contacto
Laura de Miguel (laura.demiguel@unir.net)
Información adicional sobre el profesor/organización que publica
Esta propuesta se enmarca en una de las líneas de investigación del grupo DiSEA – Diseño, Sociedad, Educación, Arte de la Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología de UNIR.
Potenciales ayudas asociadas a la propuesta



¹ Las líneas de investigación a las que están adscritos los miembros del Programa de Doctorado en Ciencias de la Computación están publicadas en la siguiente dirección web <https://www.unir.net/ingenieria/doctorado-ingenieria-informatica/549203284847/#lineas>