

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	CONTENIDO TEÓRICO	PRÁCTICAS (20 puntos)
Semana 1	Tema 1. Introducción a la Inteligencia Artificial e Ingeniería del Conocimiento 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Breve historia de la Inteligencia Artificial 1.3. La Inteligencia Artificial hoy en día 1.4. Ingeniería del Conocimiento	Test tema 1 (0,2 puntos)
	Tema 2. Búsqueda 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. Conceptos comunes de búsqueda 2.3. Búsqueda no informada 2.4. Búsqueda informada	Trabajo: Resolver el problema del camino más corto mediante búsqueda informada (8,8 puntos) Test tema 2 (0,2 puntos)
Semana 2	Tema 3. Satisfacibilidad booleana y de restricciones 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Satisfacibilidad booleana 3.3. Problemas de satisfacción de restricciones	Test tema 3 (0,2 puntos)
	Tema 4. Planificación automática 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Planificación Automática y PDDL 4.3. Planificación como Búsqueda Heurística 4.4. Planificación con SAT	Test tema 4 (0,2 puntos)
Semana 3	Tema 5. La Inteligencia Artificial en Juegos 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Teoría de Juegos 5.3. Minimax y poda Alfa-Beta 5.4. Simulación: Monte Carlo	Test tema 5 (0,2 puntos)
	Tema 6. Aprendizaje Supervisado 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Introducción al Aprendizaje Automático 6.3. Clasificación 6.4. Regresión 6.5. Validación de resultados	Test tema 6 (0,2 puntos)

	CONTENIDO TEÓRICO	PRÁCTICAS (20 puntos)
Semana 4	Tema 7. Aprendizaje No Supervisado 7.1. ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. Agrupación (Clustering)	Test tema 7 (0,2 puntos)
	Tema 8. Introducción a la Inteligencia Artificial e Ingeniería del Conocimiento 8.1. ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. Breve historia de la Inteligencia Artificial 8.3. La Inteligencia Artificial hoy en día 8.4. Ingeniería del Conocimiento	Test tema 8 (0,2 puntos)
Semana 5	Tema 9. Algoritmos genéticos 9.1. ¿Cómo estudiar este tema? 9.2. Introducción e Historia 9.3. Base biológica 9.4. Codificación de problemas 9.5. Generación de la población inicial 9.6. Algoritmo principal y operadores genéticos 9.7. Evaluación de individuos: fitness 9.8. Referencias bibliográficas	Test tema 9 (0,2 puntos)
	Tema 10. Representación de conocimiento: Tesoros, vocabularios, taxonomías y ontologías 10.1. ¿Cómo estudiar este tema? 10.2. Introducción y conceptos básicos 10.3. Vocabularios 10.4. Taxonomías 10.5. Tesoros 10.6. Ontologías 10.7. Referencias bibliográficas	Test tema 10 (0,2 puntos)
Semana 6	Tema 11. Representación de conocimiento: Web Semántica 11.1. ¿Cómo estudiar este tema? 11.2. Introducción y conceptos básicos 11.3. Web Semántica 11.4. Especificaciones: RDF, RDFS y OWL	Laboratorio: Diseño de una ontología (8,8 puntos)
Semana 7	Tema 11. Representación de conocimiento: Web Semántica (continuación) 11.5. Ontologías 11.6. Inferencia/razonamiento 11.7. Linked Data 11.8. Referencias bibliográficas	Test tema 11 (0,2 puntos)
Semana 8	Tema 12. Sistemas Expertos y DSS 12.1. ¿Cómo estudiar este tema? 12.2. Sistemas expertos 12.3. Sistemas de soporte a la decisión	Test tema 12 (0,2 puntos)

CONTENIDO TEÓRICO	PRÁCTICAS (20 puntos)
Semana 9	Semana de repaso
Semana 9	Semana de exámenes

NOTA

Esta **programación semanal** puede ser modificada si el profesor lo considera oportuno para el enriquecimiento de la asignatura.