

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (20 puntos)
Semana 1	<p>Tema 1. Conceptos matemáticos utilizados</p> <p>1.1. Introducción y objetivos 1.2. Introducción a la lógica proposicional 1.3. Teoría de relaciones 1.4. Conjuntos numerables y no numerables</p> <p>Tema 2. Lenguajes y gramáticas formales</p> <p>2.1. Introducción y objetivos 2.2. Introducción 2.3. Lenguajes y gramáticas formales</p>	<p>Test tema 1 (0,2 puntos)</p> <p>Test tema 2 (0,2 puntos)</p>
Semana 2	<p>Tema 3. Introducción a las máquinas de Turing</p> <p>3.1. Introducción y objetivos 3.2. Problema de decisión 3.3. La máquina de Turing</p> <p>Tema 4. Extensiones para las máquinas de Turing</p> <p>4.1. Introducción y objetivos 4.2. Técnicas de programación para las máquinas de Turing 4.3. Extensiones para las máquinas de Turing</p>	<p>Test tema 3 (0,2 puntos)</p> <p>Test tema 4 (0,2 puntos)</p>
Semana 3	<p>Tema 5. Máquinas de Turing restringidas. Computadoras</p> <p>5.1. Introducción y objetivos 5.2. Máquinas de Turing restringidas 5.3. Máquinas de Turing y computadoras</p>	<p>Laboratorio: Máquinas de Turing con JFLAP (8,7 puntos)</p> <p>Test tema 5 (0,2 puntos)</p>
Semana 4	<p>Tema 6. Indecibilidad</p> <p>6.1. Introducción y objetivos 6.2. Lenguaje no recursivamente enumerable 6.3. Un problema indecible recursivamente enumerable.</p>	<p>Trabajo: Ejercicios de máquinas de Turing (8,7 puntos)</p> <p>Test tema 6 (0,2 puntos)</p>

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (20 puntos)
Semana 5	<p>Tema 7. Otros problemas indecibles 7.1. Introducción y objetivos 7.2. Problemas indecidibles para las máquinas de Turing 7.3. Problema de correspondencia de Post (PCP)</p> <p>Tema 8. Problemas intratables 8.1. Introducción y objetivos 8.2. Las clases P y NP 8.3. Un problema NP completo</p>	<p>Test tema 7 (0,2 puntos)</p> <p>Test tema 8 (0,2 puntos)</p>
Semana 6	<p>Tema 9. Problemas intratables 9.1. Introducción y objetivos 9.2. Problema de la satisfacibilidad restringido 9.3. otros problemas NP completos</p> <p>Tema 10. Problemas $co-NP$ y PS 10.1. Introducción y objetivos 10.2. Complementarios de los lenguajes de NP 10.3. Problemas resolubles en espacio polinómico 10.4. Problemas PS completos</p>	<p>Test tema 9 (0,2 puntos)</p> <p>Test tema 10 (0,2 puntos)</p>
Semana 7	<p>Tema 11. Clases de lenguajes basados en la aleatorización 11.1. Introducción y objetivos 11.2. Modelo de la MT con aleatoriedad 11.3. Las clases RP y ZPP 11.4. Prueba de primalidad 11.5. Complejidad de la prueba de primalidad</p> <p>Tema 12. Otras clases y gramáticas 12.1. Introducción y objetivos 12.2. Autómatas finitos probabilísticos 12.3. Autómatas celulares 12.4. Células de McCulloch y Pitts 12.5. Gramáticas de Lindenmayer</p>	<p>Test tema 11 (0,2 puntos)</p> <p>Test tema 12 (0,2 puntos)</p>
Semana 8	<p>Tema 13. Sistemas avanzados de cómputo 13.1. Introducción y objetivos 13.2. Computación con membranas: sistemas P 13.3. Computación con ADN 13.4. Computación cuántica</p>	<p>Test 13 (0,2 puntos)</p>

CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (20 puntos)
Semana 9	Semana de repaso
Semana 9	Semana de exámenes

NOTA

Esta **Programación semanal** puede ser modificada si el profesor lo considera oportuno para el enriquecimiento de la asignatura.