

cProgramación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

| | CONTENIDO TEÓRICO | ACTIVIDADES (20 puntos) |
|----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Semana 1 | Tema 1. Lenguajes de marcado HTML5 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Introducción 1.3. Repaso HTML 1.4. Nuevos elementos HTML 5 1.5. Formularios: nuevos controles | Test tema 1 (0,2 puntos) |
| Semana 2 | Tema 2. Introducción a hojas de estilo CSS 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. Introducción 2.3. Primeros pasos con CSS 2.4. Introducción a CSS3 | Actividad: Creación de un blog (9 puntos) Test tema 2 (0,2 puntos) |
| Semana 3 | Tema 3. Lenguaje script de navegador: JavaScript 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Introducción 3.3. DOM 3.4. Eventos 3.5. JQuery 3.6. Ajax | Actividad 2: Tecnologías JavaScript y AJAX (9 puntos) Test tema 3 (0,2 puntos) |
| Semana 4 | Tema 4. Concepto de la programación orientada a componentes 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Introducción 4.3. Contexto 4.4. Componentes e interfaces 4.5. Estados de un componente Tema 5. Arquitectura de componentes 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Introducción 5.3. Arquitecturas actuales 5.4. Integración y despliegue de componentes | Test tema 4 (0,2 puntos) Test tema 5 (0,2 puntos) |
| Semana 5 | Tema 6. Framework Front-End: Bootstrap 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Introducción 6.3. Diseño con rejilla 6.4. Formularios 6.5. Componentes 6.6. Referencias bibliográficas | Test tema 6 (0,2 puntos) |

| | CONTENIDO TEÓRICO | ACTIVIDADES (20 puntos) |
|----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| Semana 6 | <p>Tema 7. Modelo vista controlador</p> <p>7.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>7.2. Métodos de desarrollo Web</p> <p>7.3. Patrón de diseño: MVC</p> <p>Tema 8. Tecnologías Grid de la información</p> <p>8.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>8.2. Introducción</p> <p>8.3. Incremento de recursos en computación</p> <p>8.4. Concepto de tecnología Grid</p> | <p>Test tema 7 (0,2 puntos)</p> <p>Test tema 8 (0,2 puntos)</p> |
| Semana 7 | <p>Tema 9. Arquitectura orientada a servicios</p> <p>9.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>9.2. Introducción</p> <p>9.3. SOA y servicios Web</p> <p>9.4. Topología de un servicio Web</p> <p>9.5. Plataformas para los servicios Web</p> | <p>Test tema 9 (0,2 puntos)</p> |
| Semana 8 | <p>Tema 10. Protocolo HTTP</p> <p>10.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>10.2. Introducción</p> <p>10.3. Mensajes</p> <p>10.4. Sesiones persistentes</p> <p>10.5. Sistema criptográfico</p> <p>10.6. Funcionamiento del protocolo HTTPS</p> | <p>Test tema 10 (0,2 puntos)</p> |
| Semana 9 | Semana de repaso | |
| Semana 9 | Semana de exámenes | |

NOTA

Esta **Programación semanal** puede ser modificada si el profesor lo considera oportuno para el enriquecimiento de la asignatura.