

## Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 11 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 1	<b>Tema 1. Generalidades de streaming en Internet</b> 1.1. Conceptos básicos 1.2. Protocolos 1.3. Contenedores y formatos 1.4. Submuestreo 1.5. Audio digital 1.6. Reproductores multimedia	Asistencia a 2 clases en directo a lo largo de la asignatura (0,4 puntos cada una)  Test Tema 1 (0.2 puntos)	Presentación de la asignatura y clase del tema 1
Semana 2	<b>Tema 2. Estándares web para vídeo y audio</b> 2.1. Conceptos básicos 2.2. Reproducción de vídeo 2.3. Reproducción de audio 2.4. Desarrollo de soluciones mediante estándares 2.5. Internacionalización y navegación	Actividad 1: Creación de un reproductor de vídeo utilizando estándares web (6.4 puntos) Test Tema 2 (0.2 puntos)	Clase del tema 2 y presentación de la actividad 1
Semana 3	<b>Tema 3. Clientes de streaming</b> 3.1. Conceptos básicos 3.2. Instalación de clientes de streaming 3.3. Plugins	Actividad 2: implementación de un cliente de streaming (7.0 puntos) Test Tema 3 (0.2 puntos)	Clase del tema 3 y presentación de la actividad 2  Sesión de explicación del modelo de examen
Semana 4	<b>Tema 4. Servidores de streaming</b> 4.1. Conceptos básicos 4.2. Instalación de servidores de vídeo		Clase del tema 4  Clase de resolución de la actividad 1

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 5	<b>Tema 4. Servidores de streaming</b> 4.3. Configuraciones de servidores de video 4.4. Creación de una emisora de radio online	Test Tema 4 (0.2 puntos)	Clase del tema 4  Clase de resolución de la actividad 2
Semana 6	<b>Semana de exámenes</b>		