

Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 1	Tema 1. El problema de la seguridad en el software 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Introducción al problema de la seguridad en el software 1.3. Vulnerabilidades y su clasificación 1.4. Propiedades software seguro 1.5. Referencias	Asistencia a 2 clases en directo a lo largo de la asignatura (0,25 puntos cada una) Test - Tema 01 (0.25 puntos)	Presentación de la asignatura Clase del tema 1
Semana 2	Tema 2. Principios de diseño seguridad del software 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. Introducción 2.3. Principios de diseño seguridad del software 2.4. Tipos de S-SDLC 2.5. Seguridad del software en las fases del S-SDLC 2.6. Metodologías y estándares 2.7. Referencias	Trabajo: Metodologías de modelado de amenazas (6.5 puntos) Test - Tema 02 (0.25 puntos)	Clase del tema 2 y presentación del Trabajo
Semana 3	Tema 3. Seguridad en el ciclo de vida del software en las fases de requisitos y diseño 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Introducción 3.3. Modelado de ataques 3.4. Casos de abuso 3.5. Ingeniería de requisitos de seguridad 3.6. Análisis de riesgo. Arquitectónico 3.7. Patrones de diseño 3.8. Referencias	Test - Tema 03 (0.25 puntos)	Clase del tema 3

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 4	Tema 4. Seguridad en el ciclo de vida del software en las fases de codificación, pruebas y operación 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Introducción 4.3. Pruebas de seguridad basadas en riesgo 4.4. Revisión de código 4.5. Test de penetración 4.6. Operaciones de seguridad 4.7. Revisión externa 4.8. Referencias	Test - Tema 04 (0.25 puntos)	Clase del tema 4
Semana 5	Tema 5. Codificación segura aplicaciones I 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Introducción 5.3. Prácticas de codificación segura 5.4. Manipulación y validación de entradas 5.5. Desbordamiento de memoria 5.6. Referencias	Laboratorio: Auditoría de código de una aplicación (6.5 puntos) Test - Tema 05 (0.25 puntos)	Clase del tema 5 y presentación del Laboratorio Laboratorio (2h x 2 turnos)
Semana 6	Tema 6. Codificación segura aplicaciones II 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Introducción 6.3. <i>Integers overflows</i> , errores de truncado y problemas con conversiones de tipo entre números enteros		Clase del tema 6 Conclusiones del Trabajo
Semana 7	Tema 6. Codificación segura aplicaciones II (continuación) 6.4. Errores y excepciones 6.5. Privacidad y confidencialidad 6.6. Programas privilegiados 6.7. Referencias	Test - Tema 06 (0.25 puntos)	Clase del tema 6
Semana 8	Semana de repaso		Conclusiones del Laboratorio Clase de exámen

Temas

Actividades
(15.0 puntos)

Clases en directo

Semana 9

Semana de exámenes