## Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (11,25 puntos)	EVENTOS (3,75 puntos)
Semana 1	Tema 1. La cadena de valor de las empresas digitales 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2 Influencia de la tecnología 1.3 Mercado móvil 1.4 Creación de valor a través de los dispositivos móviles		*Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales a elegir a lo largo del cuatrimestre (0,6 puntos cada una)
			<b>Test</b> Tema 1 (0,15 puntos)
Semana 2	Tema 2. El mercado del m-commerce 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. El mercado del comercio electrónico 2.3. Evolución y transición hacia el <i>m-commerce</i>		
Semana 3	Tema 2. El mercado del <i>m-commerce</i> (continuación) 2.4 Adaptación e integración de la empresas 2.5 Retos del comercio electrónico móvil 2.6. Referencias bibliográficas		<b>Test</b> Tema 2 (0,15 puntos)
Semana 4	Tema 3. Tecnologías móviles 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Entender la tecnología de un móvil 3.3. Apps, webs móviles y otros		<b>Test</b> tema 3 (0,15 puntos)
Semana 5	Tema 4. Tecnologías para el marketing móvil 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Principios del marketing móvil 4.3. Mensajería y notificaciones Push 4.4. Marketing móvil de proximidad 4.5. Cupones digitales 4.6. Realidad aumentada	Trabajo 1: Aplicación práctica de las tecnologías QR o NFC al ecommerce o Marketing Digital (2,5 puntos)	<b>Test</b> tema 4 (0,15 puntos)

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (11,25 puntos)	EVENTOS (3,75 puntos)
Semana 6	Tema 5. Modelos de negocio de mobile business 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Modelos de negocio aplicados a Internet 5.3. Métodos de pago 5.4. Publicidad digital 5.5. Referencias bibliográficas	Caso práctico grupal: Merkal (6,25 puntos)	<b>Test</b> tema 5 (0,15 puntos)
Semana 7	Preparación Caso práctico		Asistencia a la clase de discusión en grupo (1,2 puntos)
Semana 8	Tema 6. Nuevas tendencias en mobile business 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Internet de las cosas 6.3. <i>Big data</i> e inteligencia artificial		
Semana 9	Resolución del caso práctico		
Semana 10	Tema 6. Nuevas tendencias en mobile business (continuación) 6.4. Experiencia de usuario y de cliente 6.5. <i>Blockchain</i>		<b>Test</b> tema 6 (0,15 puntos
Semana 11	Tema 7. La rentabilidad y métrica del comercio electrónico y m- commerce 7.1 ¿Cómo estudiar este tema? 7.2 Rentabilidad de los negocios online 7.3 Fuentes de información y análisis	<b>Trabajo 2:</b> Monetización de tu proyecto de TFM (2,5 puntos)	

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (11,25 puntos)	EVENTOS (3,75 puntos)
Semana 12	Tema 7. La rentabilidad y métrica del comercio electrónico y <i>m-commerce</i> (continuación) 7.4 Metodología de evaluación de evaluación del comercio electrónico y <i>m-commerce</i> 7.5 Monetización de servicios		<b>Test</b> Tema 7 (0,15 puntos)
Semana 13	Tema 8. Aspectos legales: régimen jurídico, fiscalidad y finanzas 8.1. ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. Normativa y regulación de la innovación electrónica 8.3. LOPD y GDRP 8.4. La lista de Robinson 8.5. Gestión fiscal		<b>Test</b> Tema 8 (0,15 puntos)
Semana 14	Tema 9. Emprendimiento 9.1. ¿Cómo estudiar este tema? 9.2. Emprendedor: definición y características 9.3. Plan de negocio: de la idea de negocio a la puesta en marcha de la empresa		
Semana 15	Tema 9. Emprendimiento (continuación) 9.4. Plan de negocio y cuantificación financiera 9.5. Formas jurídicas 9.6. Referencias bibliográficas		<b>Test</b> Tema 9 (0,15 puntos)
Semana 16		e exámenes	

## **NOTA**

Esta **Programación semanal** puede ser modificada si el profesor lo considera oportuno para el enriquecimiento de la asignatura.