

Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

| | Contenido teórico | Trabajos (10.0 puntos) | Eventos (5.0 puntos) |
|----------|---|---|--|
| Semana 1 | Tema 1. Investigación, desarrollo e innovación 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. ¿Qué es la innovación? 1.3. Organismos de financiación españoles | Práctica: D-PLASMA (2.5 puntos) | Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales a lo largo de la asignatura (0,25 puntos cada una) Foro: ¿Qué entendemos por innovación? ¿Qué factores son clave para que una empresa innove? (2.5 puntos) |
| Semana 2 | Tema 1. Investigación, desarrollo e innovación (continuación) 1.4. Organismos de financiación europeos 1.5. El horizonte 2020: el nuevo programa de la comisión europea | | Test 01 (0.5 puntos) |
| Semana 3 | Tema 2. Diseño y gestación de proyectos de innovación 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. De la idea a la entrega del proyecto | Práctica: La ciudad del futuro, una ciudad más habitable (2.5 puntos) | |
| Semana 4 | Tema 2. Diseño y gestación de proyectos de innovación (continuación) 2.3. La propuesta europea de innovación a nivel europeo 2.4. La negociación del contrato | | Test 02 (0.5 puntos) |
| Semana 5 | Tema 3. Implementación de proyectos de innovación 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. El inicio del proyecto | Práctica: La ciudad del futuro, una ciudad más habitable II (2.5 puntos) | |
| Semana 6 | Tema 3. Implementación de proyectos de innovación (continuación) 3.3. Los organismos de gestión del proyecto europeo 3.4. Los roles del proyecto europeo | | Test 03 (0.5 puntos) |
| Semana 7 | Tema 4. La planificación de un proyecto tecnológico 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Ideas en torno al concepto de creatividad 4.3. Claves para predisponernos a un pensamiento creativo | Práctica: Creatividad (2.5 puntos) | |

| | Contenido teórico | Trabajos (10.0 puntos) | Eventos (5.0 puntos) |
|----------|---|---------------------------|-------------------------|
| Semana 8 | Tema 4. La planificación de un proyecto tecnológico (continuación) 4.4. Fases del proceso creativo 4.5. Herramientas o técnicas de creatividad | | Test 04 (0.5 puntos) |