

## Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección Actividades. Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades de la evaluación continua es de 6 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 4 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Contenido teórico	Actividades (4.0 puntos)	Eventos (2.0 puntos)	Trabajo Final (6.0 puntos)
Semana 1	<b>Tema 1. Introducción a la programación en JavaScript</b> 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. JavaScript, estructura y programas 1.3. Variables y operaciones 1.4. Estructuras de control 1.5. <i>Arrays</i>		Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales a lo largo de la asignatura (0,1 puntos cada una)  Test - Tema 01 (0.09 puntos)	Trabajo final: Mini juego de temática libre (6.0 puntos)
Semana 2	<b>Tema 2. Conceptos de programación en JavaScript</b> 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. Funciones 2.3. Introducción a la orientación a objetos 2.4. Sistema de eventos	Trabajo: Objetos en JavaScript (1.3 puntos)	Test - Tema 02 (0.09 puntos)	
Semana 3	<b>Tema 3. Conceptos de programación en JavaScript (II)</b> 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Uso básico de Canvas 3.3. Otros usos de Canvas 3.4. Otras funciones y utilidades JavaScript		Test - Tema 03 (0.09 puntos)	
Semana 4	<b>Tema 4. Introducción al desarrollo de videojuegos y uso de frameworks</b> 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Programación de videojuegos 4.3. Posibilidades		Foro: Frameworks comerciales orientados al desarrollo de videojuegos (0.72 puntos)	
Semana 5	<b>Tema 4. Introducción al desarrollo de videojuegos y uso de frameworks</b> 4.4. <i>Frameworks</i> e introducción a Cocos2D 4.5. Capas y escenas		Test - Tema 04 (0.09 puntos)	
Semana 6	<b>Tema 5. Elementos básicos de Cocos 2D</b> 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. <i>Sprites</i> 5.3. Acciones de movimiento 5.4. Interfaces de entrada 5.5. Colisiones	Trabajo: Mini juego con sprites, movimiento y colisiones (1.3 puntos)	Test - Tema 05 (0.09 puntos)	

	Contenido teórico	Actividades (4.0 puntos)	Eventos (2.0 puntos)	Trabajo Final (6.0 puntos)
Semana 7	<b>Tema 6. Elementos de Cocos 2D y arquitectura de la lógica del juego</b> 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Lógica del juego 6.3. Animaciones 6.4. Transiciones 6.5. Efectos de sonido		Test - Tema 06 (0.09 puntos)	
Semana 8	<b>Tema 7. Motores de fuerzas físicas</b> 7.1. ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. Motores de fuerzas físicas 7.3. Chipmunk 7.4. Implementación del espacio físico 7.5. <i>Sprites</i> físicos, cuerpos dinámicos y formas 7.6. Cuerpos estáticos 7.7. Impulsos		Test - Tema 07 (0.09 puntos)	
Semana 9	<b>Tema 8. Desarrollo de juegos basados en fuerzas físicas</b> 8.1. ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. <i>Sprites</i> físicos, cuerpos estáticos y formas 8.3. <i>Sprites</i> físicos, cuerpos dinámicos y formas (II)			
Semana 10	<b>Tema 8. Desarrollo de juegos basados en fuerzas físicas (continuación)</b> 8.4. Colisiones 8.5. Control del espacio físico y lógica de negocio	Trabajo: Mini Juego con fuerzas físicas (1.4 puntos)	Test - Tema 08 (0.09 puntos)	
Semana 11	<b>Tema 9. Creación de mapas de tiles multicapas</b> 9.1. ¿Cómo estudiar este tema? 9.2. Mapas de tiles 9.3. Definición de capas y elementos del mapa 9.4. Carga de mapas multicapa		Test - Tema 09 (0.09 puntos)	
Semana 12	<b>Tema 10. Desarrollo de un «plataformas»</b> 10.1. ¿Cómo estudiar este tema? 10.2. Personaje controlable 10.3. Movimiento de cámara 10.4. Estados y animaciones 10.5. Elementos recolectables		Test - Tema 10 (0.09 puntos)	
Semana 13	<b>Tema 11. Desarrollo de un «plataformas» (II)</b> 11.1. ¿Cómo estudiar este tema? 11.2. Implementación de enemigos 11.3. Sistema de disparo 11.4. Animaciones finitas		Test - Tema 11 (0.09 puntos)	

	Contenido teórico	Actividades (4.0 puntos)	Eventos (2.0 puntos)	Trabajo Final (6.0 puntos)
Semana 14	<b>Tema 12. Otros aspectos de Cocos 2D</b> 12.1. ¿Cómo estudiar este tema? 12.2. Sistema de partículas 12.3. Contador de puntos 12.4. Combinación de mapas 12.5. Mapas de vista aérea		Test - Tema 12 (0.09 puntos)	
Semana 15	<b>Elaboración del trabajo final de la asignatura</b>			
Semana 16	<b>Entrega del trabajo final</b>			