

## Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Contenido teórico	Actividades (11.0 puntos)	Eventos (4.0 puntos)
Semana 1	<b>Tema 1. Introducción a la Arquitectura de Información (AI)</b> 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. ¿Qué es AI? 1.3. La importancia de AI 1.4. La Arquitectura de Información como parte del proyecto 1.5. AI en context 1.6. Diseño de información en multidispositivo 1.7. AI más allá de la web		Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales a lo largo de la asignatura (0,8 puntos cada una)  Test - Tema 01 (0.05 puntos)
Semana 2	<b>Tema 2. El arquitecto de la información</b> 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. El rol del arquitecto de información 2.3. Cualidades del arquitecto de la información 2.4. Competencias: colaboración y comunicación		Foro: Valora tus aptitudes como arquitecto de información (1.8 puntos) Test - Tema 02 (0.05 puntos)
Semana 3	<b>Tema 3. Organizando la información</b> 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Páginas web que funcionan 3.3. El planteamiento inicial 3.4. Esquemas de organización 3.5. Estructuras de organización	Lectura: Una introducción a las taxonomías (2.2 puntos)	Test - Tema 03 (0.05 puntos)
Semana 4	<b>Tema 4. Entendiendo el contenido de la web</b> 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Inventario y origen de los contenidos 4.3. Recopilando el contenido necesario 4.4. Planificación de tareas y contenidos		Test - Tema 04 (0.05 puntos)
Semana 5	<b>Tema 5. Diseñando la Arquitectura de la Información</b> 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Sistemas de etiquetado 5.3. Las etiquetas y el lenguaje 5.4. Creando la Arquitectura de Información 5.5. Validando y comunicando la propuesta	Caso práctico: Inventario de contenidos (2.2 puntos)	Test - Tema 05 (0.05 puntos)
Semana 6	<b>Tema 6. Del concepto al papel</b> 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Identificando y agrupando acciones 6.3. Tipología de páginas 6.4. Zonas de interacción 6.5. Distribución de elementos en la página		

	Contenido teórico	Actividades (11.0 puntos)	Eventos (4.0 puntos)
Semana 7	<b>Tema 6. Del concepto al papel (continuación)</b> 6.6. Patrones de página 6.7. Enlazando acciones de página 6.8. Documentando pasos y acciones ( <i>workflows</i> y <i>wireflows</i> ) 6.9. Documentando la página ( <i>sketches</i> , <i>wireframes</i> y prototipos)	Trabajo: Identificación de patrones (2.2 puntos)	Test - Tema 06 (0.05 puntos)
Semana 8	<b>Tema 7. Sistemas de búsqueda y localización</b> 7.1. ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. Los usuarios y el contexto 7.3. La búsqueda de la información 7.4. Interpretación de las categorías 7.5. Tipos de búsqueda 7.6. Diseñando la interfaz de búsqueda	Trabajo: Diagramas de flujo (2.2 puntos)	Test - Tema 07 (0.05 puntos)
Semana 9	<b>Tema 8. Búsqueda y diseño de soluciones</b> 8.1. ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. Formulando la consulta 8.3. Patrones de búsqueda 8.4. Búsquedas en dispositivos móviles 8.5. Búsquedas en redes sociales 8.6. Búsquedas <i>Cross-Channel</i>		Test - Tema 08 (0.05 puntos)
Semana 10	<b>Tema 9. Sistemas de navegación</b> 9.1. ¿Cómo estudiar este tema? 9.2. Fundamentos de navegación web 9.3. Menús de navegación 9.4. Otros elementos de navegación 9.5. Navegación y tipologías		
Semana 11	<b>Tema 9. Sistemas de navegación (continuación)</b> 9.6. Mecanismos de navegación 9.7. Diseñando la navegación 9.8. Análisis y evaluación	Caso práctico: Detección y mejora de los sistemas de navegación (2.2 puntos)	Test - Tema 09 (0.05 puntos)
Semana 12	<b>Tema 10. Navegación en contextos especiales</b> 10.1. ¿Cómo estudiar este tema? 10.2. Navegación y búsqueda 10.3. Patrones de Navegación 10.4. Transiciones multidispositivo 10.5. Navegación y etiquetado social 10.6. Navegación en <i>Rich Internet Apps</i> (RIA)		Test - Tema 10 (0.05 puntos)
Semana 13	<b>Tema 11. Arquitectura de plataformas sociales</b> 11.1. ¿Cómo estudiar este tema? 11.2. Introducción y métodos para una arquitectura social 11.3. Identidad, relaciones y actividad 11.4. Arquitecturas para las relaciones humanas		Test - Tema 11 (0.05 puntos)

	Contenido teórico	Actividades (11.0 puntos)	Eventos (4.0 puntos)
Semana 14	<b>Tema 12. Arquitectura de la Información (AI) en acción</b> 12.1. ¿Cómo estudiar este tema? 12.2. Arquitectura de la Información (AI). Buenas prácticas 12.3. Diseño de información y <i>Big Data</i> 12.4. Algunos ejemplos de soluciones <i>online</i>		Test - Tema 12 (0.05 puntos)
Semana 15	<b>Semana de repaso</b>		
Semana 16	<b>Semana de exámenes</b>		