

Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Contenido teórico	Actividades (12.0 puntos)	Eventos (3.0 puntos)
Semana 1	Tema 1. Introducción a las Aplicaciones Web 1.1. Sitios web estáticos y dinámicos 1.2. Computación en el cliente y en el servidor 1.3. Lenguajes y tecnologías		Asistencia a 3 sesiones presenciales virtuales a lo largo de la asignatura (0,1 puntos cada una) Test Tema 1 (0.2 puntos)
Semana 2	Tema 2. Computación en el Servidor (I) 2.1. Evolución histórica del paradigma de trabajo 2.2. Lenguajes y tecnologías 2.3 .PHP: Instalación y configuración		Foro: Casos de uso y éxito con PHP (1.5 puntos)
Semana 3	Tema 2. Computación en el Servidor (I) (continuación) 2.4. PHP: Entornos de desarrollo y depuración 2.5. Elementos básicos del lenguaje PHP 2.6. Funciones y programación orientada a objetos en PHP	Lectura: Alternativas a PHP (2.0 puntos)	Test Tema 2 (0.2 puntos)
Semana 4	Tema 3. Computación en el Servidor (II) 3.1. Características generales 3.2. Librerías 3.3. Manejo de fechas 3.4. Manejo de ficheros		
Semana 5	Tema 3. Computación en el Servidor (II) (continuación) 3.5. Formularios 3.6. <i>Cookies</i> y sesiones 3.7. Bases de datos	Trabajo: Realización de una página web utilizando PHP (3.0 puntos)	Test Tema 3 (0.2 puntos)
Semana 6	Tema 4. Computación en el Cliente (I) 4.1. Tipos de <i>scripts</i> de cliente 4.2. ECMAScript		
Semana 7	Tema 4. Computación en el Cliente (I) (continuación) 4.3. El lenguaje JavaScript	Trabajo: Realización de una página web utilizando Javascript (3.0 puntos)	Test Tema 4 (0.2 puntos)
Semana 8	Tema 5. Computación en el Cliente (II) 5.1. JQuery 5.2. AJAX		
Semana 9	Tema 5. Computación en el Cliente (II) (continuación) 5.3. HTML5	Trabajo: Creación de un sitio web con PHP y Javascript (4.0 puntos)	Test Tema 5 (0.2 puntos)

	Contenido teórico	Actividades (12.0 puntos)	Eventos (3.0 puntos)
Semana 10	Tema 6. Uso conjunto de Computación en Cliente y Servidor 6.1. Arquitectura básica 6.2. Reparto de funcionalidades entre cliente y servidor 6.3. Comunicación entre cliente y servidor 6.4. Ejemplo de estructura de ficheros para una aplicación web		Test Tema 6 (0.2 puntos)
Semana 11	Semana de exámenes		