

Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Contenido teórico	Actividades (12.0 puntos)	Eventos (3.0 puntos)
Semana 1	Tema 1. Introducción 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Interacción persona-ordenador 1.3. Usabilidad y accesibilidad web 1.4. Diseño centrado en el usuario 1.5. Experiencia de usuario 1.6. Diseño responsive 1.7. Diseño de sitios web usando Web 2.0	Lectura: Introducción a la usabilidad (2.0 puntos)	Asistencia a 3 sesiones presenciales virtuales a lo largo de la asignatura (0,1 puntos cada una) Test - Tema 01 (0.1 puntos)
Semana 2	Tema 2. Usabilidad 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. Concepto y orígenes 2.3. Interfaz de usuario 2.4. Estándares 2.5. Objetivos 2.6. Principios de usabilidad		Foro: Uso de la web y productos interactivos. Problemas y soluciones (1.9 puntos) Test - Tema 02 (0.1 puntos)
Semana 3	Tema 3. Evaluación de usabilidad 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Métodos y objetivos 3.3. Evaluación sin usuarios 3.4. Evaluación heurística 3.5. Evaluación con usuarios 3.6. Test de usuario	Trabajo: Evaluación heurística (2.5 puntos)	Test - Tema 03 (0.1 puntos)
Semana 4	Tema 4. Accesibilidad 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Diseño universal 4.3. Tipos de diversidad funcional 4.4. Beneficios de la accesibilidad 4.5. La iniciativa WAI/W3C 4.6. Pautas de accesibilidad WCAG 4.7. W3C WAI-ARIA		Test - Tema 04 (0.1 puntos)
Semana 5	Tema 5. Evaluación de accesibilidad 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Métodos de evaluación 5.3. Herramientas de evaluación 5.4. Perfiles de usuario: personas con diversidad funcional 5.5. Accesibilidad web y experiencia de usuario 5.6. Ejemplo de evaluación de accesibilidad	Trabajo: Análisis de accesibilidad (2.5 puntos)	Test - Tema 05 (0.1 puntos)

	Contenido teórico	Actividades (12.0 puntos)	Eventos (3.0 puntos)
Semana 6	Tema 6. Métricas web 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Analítica web 6.3. Objetivos 6.4. Métricas 6.5. Tipo de métricas 6.6. Auditoría de sitios web		Test - Tema 06 (0.1 puntos)
Semana 7	Tema 7. Diseño <i>responsive</i> 7.1. ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. Introducción 7.3. Tecnologías base 7.4. <i>Responsive design</i> 7.5. <i>Mobile first design</i>	Trabajo: Evaluación de accesibilidad (2.5 puntos)	Test - Tema 07 (0.1 puntos)
Semana 8	Tema 8. Frameworks CSS: Bootstrap 8.1. ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. Introducción 8.3. Primeros pasos con Bootstrap	Trabajo: Responsive design (2.5 puntos)	
Semana 9	Tema 8. Frameworks CSS: Bootstrap (continuación) 8.4. Diseño de la página 8.5. Imágenes y flotantes 8.6. Ocultar y mostrar contenido		Test - Tema 08 (0.1 puntos)
Semana 10	Semana de repaso		
Semana 11	Semana de exámenes		