

Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 1	Tema 1. Información general y breve historia de los computadores 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Organización y arquitectura 1.3. Breve historia de los computadores	Asistencia a 2 clases en directo a lo largo de la asignatura (0,35 puntos cada una) Test - Tema 1 (0.1 puntos)	Presentación de la asignatura y clase del tema 1
Semana 2	Tema 2. Aritmética del computador 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. La unidad aritmético lógica 2.3. Sistemas de numeración 2.4. Representación de enteros 2.5. Aritmética con enteros 2.6. Representación en coma flotante 2.7. Aritmética en coma flotante	Test - Tema 2 (0.1 puntos)	Clase del tema 2
Semana 3	Tema 3. Conceptos clásicos del diseño lógico I 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Álgebra de Boole 3.3. Puertas lógicas		Clase del tema 3
Semana 4	Tema 3. Conceptos clásicos del diseño lógico I (continuación) 3.4. Simplificación lógica 3.5. Circuitos combinacionales	Test - Tema 3 (0.1 puntos)	Clase del tema 3 (continuación)

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 5	Tema 4. Conceptos clásicos del diseño lógico II 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Circuitos secuenciales 4.3. Concepto de máquina secuencial 4.4. Elemento de memoria 4.5. Tipos de elementos de memoria 4.6. Síntesis de circuitos secuenciales 4.7. Síntesis de circuitos secuenciales con PLA	Laboratorio: Simulación de circuitos digitales (5.0 puntos) Test - Tema 4 (0.1 puntos)	Clase del tema 4 y presentación del Laboratorio: simulación de circuitos digitales Laboratorio 2h
Semana 6	Tema 5. Organización y funcionamiento básico del computador 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Introducción 5.3. Componentes de un computador		Clase del tema 5
Semana 7	Tema 5. Organización y funcionamiento básico del computador (continuación) 5.4. Funcionamiento de un computador 5.5. Estructuras de interconexión 5.6. Interconexión con buses 5.7. Bus PCI	Test - Tema 5 (0.1 puntos)	Clase del tema 5 (continuación)
Semana 8	Tema 6. Memoria interna 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Introducción a sistemas de memoria en computadores 6.3. Memoria principal semiconductora 6.4. Corrección de errores 6.5. Organización avanzada de memorias DRAM	Test - Tema 6 (0.1 puntos)	Clase del tema 6 Clase de resolución del Laboratorio: simulación de circuitos digitales

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 9	Tema 7. Entrada/Salida 7.1. ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. Dispositivos externos 7.3. Módulos de Entrada/Salida 7.4. Entrada/Salida programada 7.5. Entrada/Salida mediante interrupciones 7.6. Acceso directo a memoria 7.7. Canales y procesadores de Entrada/Salida	Test - Tema 7 (0.1 puntos)	Clase del tema 7
Semana 10	Tema 8. Instrucciones máquina: características y funciones 8.1. ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. Características de instrucciones máquina 8.3. Tipos de operandos 8.4. Tipos de operaciones 8.5. Lenguaje ensamblador	Trabajo: Programación en ensamblador (5.0 puntos) Test - Tema 8 (0.1 puntos)	Clase del tema 8 y presentación del Trabajo: Programación en ensamblador
Semana 11	Tema 9. Repertorio de instrucciones: modos de direccionamiento y formato 9.1. ¿Cómo estudiar este tema? 9.2. Direccionamiento 9.3. Formatos de instrucciones	Caso grupal: Programación en ensamblador II y dispositivos de E/S (3.0 puntos) Test - Tema 9 (0.1 puntos)	Clase del tema 9 y presentación del Caso grupal: Programación en ensamblador II y dispositivos de E/S
Semana 12	Tema 10. Estructura y funcionamiento del procesador 10.1. ¿Cómo estudiar este tema? 10.2. Organización del procesador 10.3. Organización de los registros 10.4. Ciclo de instrucción 10.5. Segmentación de instrucciones	Test - Tema 10 (0.1 puntos)	Clase del tema 10
Semana 13	Tema 11. Memoria caché 11.1. ¿Cómo estudiar este tema? 11.3. Principios básicos de las memorias caché 11.4. Elementos de diseño de la memoria caché	Test - Tema 11 (0.1 puntos)	Clase del tema 11 Clase de resolución del Trabajo: Programación en ensamblador

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 14	Tema 12. Memoria externa 12.1. ¿Cómo estudiar este tema? 12.2. Discos magnéticos 12.3. RAID 12.4. Memoria óptica 12.5. Cinta magnética	Test - Tema 12 (0.1 puntos)	Clase del tema 12 Clase de resolución del Caso grupal: Programación en ensamblador II y dispositivos de E/S
Semana 15	Tema 13. Introducción al funcionamiento de la unidad de control 13.1. ¿Cómo estudiar este tema? 13.2. Microoperaciones 13.3. Control del procesador 13.4. Implementación cableada	Test - Tema 13 (0.1 puntos)	Clase del tema 13 Sesión de explicación del modelo de examen
Semana 16	Semana de exámenes		